SEGUITECI SU @WICKED MANGA

# #12

## SHOHOKU VS RYONAN [2]

www.paninicomics.it

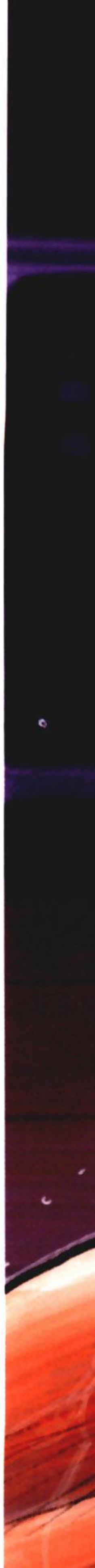
PLANET manga

PANINI COMICS

# SLAM DUNK

Takehiko Inoue

**Takehiko Inoue** inizia la carriera come assistente di Tsukasa Hojo nel 1988. Nello stesso anno debutta sulle pagine di *Weekly Shonen Jump* con la storia breve *Kaede Purple*, che si aggiudica il 35° Tezuka Award. Nel 1990 inizia la serializzazione di *Slam Dunk*, incontrando uno straordinario successo di pubblico e critica che lo consacra a livello internazionale. L'interesse per il basket si traduce successivamente nell'opera fantascientifica *Buzzer Beater* (1997) e nella fortunata serie *Real* (2001), dedicata alla pallacanestro in carrozzina.
Nel 1998 ha inizio la pubblicazione dell'acclamata opera storica *Vagabond*, premiata nel 2000 con il Kodansha Manga Award e nel 2002 con l'Osamu Tezuka Cultural Prize.



Cover Design: Mitsuru Kobayashi (GENIALÒIDE, INC.)
© Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc.

# SLAM DUNK

Takehiko Inoue

#12

www.paninicomics.it

PLANET manga

PANINI COMICS

# #12

## SHOHOKU VS RYONAN [2]

Takehiko Inoue

# SLAM DUNK

# PERSONAGGI

# CHARACTERS

3° anno | #4 | C

## Takenori Akagi

Proveniente dalle medie Kitamura. È un capitano apprezzato a livello nazionale. 197 cm x 90 kg.

1° anno | #11 | SF

## Kaede Rukawa

Un super rookie che costituisce una forza importante della squadra, nonostante sia solo del 1° anno. 187 cm x 75 kg.

3° anno | #14 | SG

## Hisashi Mitsui

Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

2° anno | #7 | PG

## Ryota Miyagi

Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

1° anno | #10 | PF

## Hanamichi Sakuragi

Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. Si autodefinisce "genio". 188 cm x 83 kg.

3° anno | #5

## Kiminobu Kogure

Proveniente dalle medie Kitamura. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

2° anno | Manager

## Ayako

Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

Coach

## Professor Anzai

Un tempo era un coach spietato. Adesso è un bonaccione.



SHOHOKU

SCUOLA SUPERIORE
SHOHOKU
Club di Basket

SHOHOKU

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard - F= Forward

# RYONAN

**SCUOLA SUPERIORE RYONAN**
**Club di Basket**

**2° anno / #13 / F**

## Kiccho Fukuda

Uno scorer dal carattere sensibile.
188 cm x 80 kg.

**3° anno / #4 / C**

## Jun Uozumi

Il capitano, nutre una profonda rivalità per Akagi.
202 cm x 90 kg.

**Coach**

## Moichi Taoka

Un appassionato condottiero che punta alla partecipazione al campionato nazionale.

**2° anno / #8 / PG**

## Tomoyuki Uekusa

Un tipo poco appariscente, ma scaltro e affidabile.
170 cm x 62 kg.

**3° anno / #5**

## Ikegami

Una riserva famosa per la sua abilità in difesa.

**2° anno / #6**

## Hiroaki Koshino

Il più ambizioso della squadra. 174 cm x 62 kg.

**1° anno**

## Hikoichi Aida

Esperto nel raccogliere informazioni. Nel periodo delle medie viveva a Osaka.

**2° anno / #7**

## Akira Sendo

Un asso polivalente di livello superiore.
190 cm x 79 kg.

## La storia finora

### STORY

Il sipario si è alzato sulla partita che designerà la seconda squadra che rappresenterà la prefettura di Kanagawa al campionato nazionale insieme all'Istituto Kainan, già qualificatosi per il diciassettesimo anno di fila. Il cruciale match Ryonan VS Shohoku vede tuttavia Hanamichi e compagni scendere in campo senza il fondamentale sostegno del coach Anzai, ricoverato per un malore. La pressione psicologica è fortissima e lo stesso capitano Akagi finisce per farsi sopraffare dall'ansia quando una caduta riporta a galla la preoccupazione per il recente infortunio alla caviglia. A far tornare in sé il Gorilla è il turbolento Sakuragi, ma il suo intervento non è sufficiente per ribaltare l'andamento del gioco. Il Ryonan di Uozumi e Sendo è una squadra agguerrita, che attacca senza sosta, trascinata anche dalla fame di canestri del talentuoso Fukuda. Ancora una volta Hanamichi fa i conti con la propria inesperienza, e mentre Mitsui va al contrattacco recuperando una parte dello svantaggio accumulato, il primo tempo si chiude con un frustrato Sakuragi a terra, ferito a causa dell'ultimo scontro sotto canestro con Fukuda e, soprattutto, profondamente umiliato.

**1° anno**

## Haruko Akagi

È la sorella minore del capitano Akagi e fa il tifo per il club di basket dello Shohoku. Prova un amore non corrisposto per Rukawa.

SLAM DUNK

# 12

# CONTENTS


#162 **2nd HALF**----------5

#163 **Un primo tempo sottotono** -------25

#164 **Asso** ----------45

#165 **Resistenza**----------65

#166 **Un ragazzo incorreggibile**---------85

#167 **Fine Play**----------104

#168 **Il sogno di Taoka**----------123

#169 **La strenua lotta del re del rimbalzo Sakuragi** ----------143

#170 **L'urlo della vittoria** ----------163

#171 **Voi siete forti** ----------183

#172 **BOSS IS BACK** ----------203

#173 **Concentrazione** ----------223

#174 **BLUE COLLAR** ----------243


Questa è un'opera di finzione. Non c'è alcun collegamento con persone o gruppi realmente esistenti né con fatti realmente accaduti.

#162
2nd HALF

BLA

Shohoku

26

Ryonan

8:23

HT

32

INTERVALLO

GASP!

UAH!

OVVIO CHE NO, IDIOTI!!

PUSH

È L'UOMO DALLO SPIRITO ARDENTE, HISASHI MITSUI!

QUEL #14 È UN GLORIOSO EX MVP DELLE MEDIE!

& UN'EX TEPPISTA!

AVETE CAPITO?!

LA SERIE DI TIRI DA 3 PUNTI DEL #14 È STATA INCREDIBILE!

MA CHI È QUEL TIPO?

DUNQUE LO SHOHOKU NON È SOLO AKAGI E RUKAWA!

...

...IN RUKAWA...

C'È QUALCOSA DI STRANO...

HISASHI MITSUI...

SE IMMAGINO COSA SAREBBE DIVENTATO SE NON FOSSE STATO INATTIVO PER UN PO', MI VENGONO I BRIVIDI!

ANCHE NOI SIAMO STATI BATTUTI DALLE SUE TRIPLE!

IN QUALCHE MODO, SONO RIUSCITI A RIDURRE LO SVANTAGGIO A 6 PUNTI, EH?

NEL PRIMO TEMPO LO SHOHOKU SI È SALVATO SOLO GRAZIE A MITSUI.

STANDO COSÌ LE COSE, LA SFIDA È ANCORA APERTA.

BLA

INTERVALLO

8:23 Ryonan 72 HT 32 34

BLA

BLA

BLA

BLA

BLA

IN QUALCHE MODO, SONO RIUSCITI A RIDURRE LO SVANTAGGIO A 6 PUNTI, EH?

NEL PRIMO TEMPO LO SHOHOKU SI È SALVATO SOLO GRAZIE A MITSUI.

STANDO COSÌ LE COSE, LA SFIDA È ANCORA APERTA.

BLA

7

1
2
3
4

Shohoku

28

BLA

GASP

UAH!

OVVIO CHE NO, IDIOTI!!

1

BLA

BLA

LA SERIE DI TIRI DA 3 PUNTI DEL #14 È STATA IN-CREDIBILE!

MA CHI È QUEL TIPO?

BLA

DUN-QUE LO SHOHOKU NON È SO-LO AKAGI E RUKAWA!

BLA

...

K K K

PUSH

È L'UOMO DALLO SPIRITO ARDENTE, HISASHI MITSUI!

AVETE CAPITO?!

IIIH

& UN'EX TEPPI-STA!

QUEL #14 È UN GLORIOSO EX MVP DELLE MEDIE!

...IN RUKA-WA...

C'È QUAL-COSA DI STRANO...

HISASHI MITSUI...

SE IMMAGINO COSA SAREBBE DIVENTATO SE NON FOSSE STATO INATTIVO PER UN PO', MI VENGONO I BRIVIDI!

BLA

BLA

ANCHE NOI SIAMO STATI BATTUTI DALLE SUE TRIPLE!

BLA

POS-
SIAMO
FARCE-
LA!!

DAI,
DAI,
DAI!

Spogliatoio
maschile

Spogliatoio
femminile

CE LA
FARE-
MO!

SIAMO
SOTTO
SOLTANTO
DI 6 PUNTI,
POSSIAMO
RIBALTARE
IL RISUL-
TATO!

CI RIU-
SCIRE-
MO!!

SÌ!

ANCHE SA-
KURAGI NE
HA TRE!

...

HAI TRE
FALLI, STA'
ATTENTO!

MIYA-
GI!

SÌ.

HA
RISOLLE-
VATO IL
MORALE
DEI RA-
GAZZI!

COME
PENSAVO,
IL SENPAI
MITSUI È
STRAORDI-
NARIO!

E PENSARE
CHE, NON
MOLTO TEMPO
FA, VOLEVA
ADDIRITTURA
DISTRUGGERE
IL CLUB...!

NEL SECONDO TEMPO SI VA AL CONTRATTACCO! VERO, SAKURAGI?

PAT

IL SANGUE SI È FERMATO, CREDO NON CI SIANO PROBLEMI.

AYAKO, COME VA LA FERITA DI SAKURAGI?

TI SFIDO!

HO VINTO IO.

SBAAM

UOOOH !!

10

GULP

SHOHOKU
HIGH SCHOOL
BASKETBALL TEAM

!!

MALE-
DETTO
FUKU-
SUKE*
!!

BAM

BAM

BAM

BAM

DANNA-
ZIONE!

MER-
DA!

*IL SUFFISSO "-SUKE" ERA SPESSO USATO NEL GIAPPONE DEL PASSATO PER CREARE NOMI E SOPRANNOMI MASCHILI. "FUKUSUKE" È UN NOMIGNOLO CHE SUONA DUNQUE ANTIQUATO E RIDICOLO, SEGNO DI MANCANZA DI RISPETTO DA PARTE DI SAKURAGI VERSO UN RAGAZZO PIÙ GRANDE DI LUI. N.D.T. E N.D.E.

NOOO! NON DARE TESTATE!!

GRUNT

FFHNNG H!!

STOP

...!!

...

SCONVOLT

お ぜ ん・・・

...

ALLA FINE È IMPAZ-ZITO!

IMBE-CILLE!

SAKU-RAGI...

...PA-TETICO CANE BASTO-NATO.

VEDI DI NON ROMPERE NIENTE...

STUPIDO PERDEN-TE.

EEH?! COS'HAI DETTO, BASTAR-DO?!

GRRR

UFF...

MEGLIO, HAI ANCO-RA TROPPO SANGUE CHE TI RIBOLLE NELLE VENE!

BORBOT BORBOT

AYAKO, MI FARAI SAN-GUINARE DI NUOVO!

AC-CI-DEN-TI'A-TE!

10

11

...

SPAM

SPAM

PIANTA-TELA!!

UGH!

E CO-MUNQUE, RUKAWA, PROPRIO TU NON HAI IL DIRITTO DI PAR-LARE!

CHE?

2 PUN-TI.

ヤリ IH IH!

MH? DUN-QUE...

AYAKO, QUANTI PUNTI HA SEGNATO RUKAWA NEL PRIMO TEMPO?

ANZI, IL VOLPINO BASTO-NATO!

SEI STATO MISERAMENTE BATTUTO DA SENDO, EH?

SEI TU IL PATETICO CANE BA-STONATO!

NEL PRIMO TEMPO SEI RIUSCITO A FAR SEGNARE SOLO 2 PUNTI A RUKA-WA, CHE NE FA IN MEDIA 20 A PARTITA... OTTIMO LAVORO!!

Spogliatoio femminile

Spogliatoio maschile

IL PRO-BLEMA È MITSUI.

...

...

È EVIDENTE CHE RUKA-WA NON È ANCORA IN GRADO DI COMPETERE CON SEN-DO!

SENDO È STRA-BILIANTE COME SEM-PRE!!

RYONAN

RYONAN

BELLA DIFE-SA!!

NON È DA LUI...

RUKAWA IN GENERE È UN DEMONIO IN ATTACCO, EPPURE, NELLE SITUAZIONI UNO CONTRO UNO, NON HA MAI PROVATO A SFIDARMI.

ANCHE SE È STATO INATTIVO PER UN PO', QUEL RAGAZZO UN TEMPO ERA ARRIVATO A ESSERE IL NUMERO 1 DELLA PREFETTURA!

NON DOVETE ASSOLUTAMENTE SOTTOVALUTARLO!

IN QUESTA PARTITA, FINORA, È STATO MITSUI A TRASCINARE LO SHOHOKU!

SÌ?

SISSIGNORE!

LO SHOYO È STATO SCONFITTO PROPRIO PERCHÉ LO HA LASCIATO LIBERO DI FARE IL SUO GIOCO!

NELLA NOSTRA SQUADRA IL MIGLIOR DIFENSORE SEI TU.

IKEGAMI!

NON DIMENTICATELO!

...!!

CREDI DI RIUSCIRE DA SOLO A TENERE A BADA MITSUI?

CI PENSO IO.

QUESTI SONO GLI ULTIMI 20 MINUTI.

BENE...

È QUASI ORA!

DOBBIAMO VINCERE A QUALUNQUE COSTO!

ASCOL-TATEMI!

TUTTO QUELLO CHE ABBIAMO FATTO FINORA ERA FINALIZZATO A QUESTO MO-MENTO.

Spogliatoio maschile

Scuola superiore Ryonan **Spogliatoio**

FAREMO VEDERE A TUTTI DI COSA È CAPACE IL CLUB DI BASKET DEL RYONAN!

SIII!!

WAAAAAAAAAH

IL RYONAN È USCI-TO!!

OOOH! ECCO IL RYONAN!

FINAL-MENTE INIZIA IL SECONDO TEMPO!!

* FORTI E CORAGGIOSI - CLUB DI BASKETBALL - SCUOLA SUPERIORE RYONAN

IN QUESTI ULTIMI 20 MINUTI CHIUDEREMO I CONTI UNA VOLTA PER TUTTE!

FORZA, FATTI SOTTO, AKAGI!

UOOH-OOH!!

OOOOOOH

SÌ...

...UEKU-SA?

TUTTO BENE...

CAVOLI! UOZUMI HA LANCIATO UN URLO! È DAV-VERO CARICO COME UNA MOLLA!!

È BASTATO UN SOLO TEMPO PER STREMARE FINO A TAL PUNTO PERSINO UN TIPO ENERGICO COME UEKUSA ...

È ARRIVATO LO SHOHOKU!

OOOOOOOH

OOOH! ECCO LO SHOHOKU !!

TUMP

TUMP

TUMP

TUMP

TUMP

TUMP

TUMP

SHOHOKU 11

SHOHOKU 4

SHOHOKU 14

SHOHOKU 10

SHOHOKU 7

TUMP

ANCHE SAKURAGI SEMBRA STAR BENE.

BISOGNERÀ TENERLO D'OCCHIO NEL SECONDO TEMPO.

MIYAGI HA DATO FILO DA TORCERE A DUE GRANDI GIOCATORI COME FUJIMA E MAKI...

OHOK

LA VITTORIA SARÀ MIA!

TSK!

È INUTILE CHE MI GUARDI IN CAGNESCO!

STA' A VEDERE, FUKUSUKE!

GRIT

OH?

C'È STATO UN CAMBIO?

...RUKAWA.

QUELLO CHE HA QUALCOSA DI STRANO È LUI...

SHO-HOKU!

TAP

TAP

TAP

RYO-NAN!

SHO-HOKU!

TAP

TAP

RYO-NAN!

RYO-NAN!

TAP

TSK...

...POS-SIBILE CHE...

QUESTO MALEDETTO...

COS'HAI IN MENTE?

EHI!

...

SHOHOKU 4

UOOH!!

PAM

E POI, SOPRATTUTTO, È ANDATO TROPPE POCHE VOLTE AL TIRO.

NON È IL SOLITO RUKAWA. È STRANO CHE NEL PRIMO TEMPO ABBIA SEGNATO SOLO 2 PUNTI...

NO... LUI È IL TIPO CHE NORMALMENTE, AVENDO DAVANTI UN CAMPIONE COME SENDO, ATTACCHEREBBE PERSINO CON MAGGIOR GRINTA DEL SOLITO.

NON RIESCE AD ATTACCARE PERCHÉ HA SENDO A MARCARLO...?

DI CERTO RUKAWA NON VUOLE ASSOLUTAMENTE PERDERE CON SENDO... CONOSCENDO IL SUO CARATTERE, È SENZA DUBBIO COSÌ. ALLORA, PERCHÉ NEL PRIMO TEMPO NON HA NEPPURE PROVATO A SFIDARLO?

EVVAI!!

SHOHOK

GRAB

SHOHOKU

7 11

!!

...AVESSE RINUNCIATO A PRIORI AL PRIMO TEMPO?

POS-SIBILE CHE...

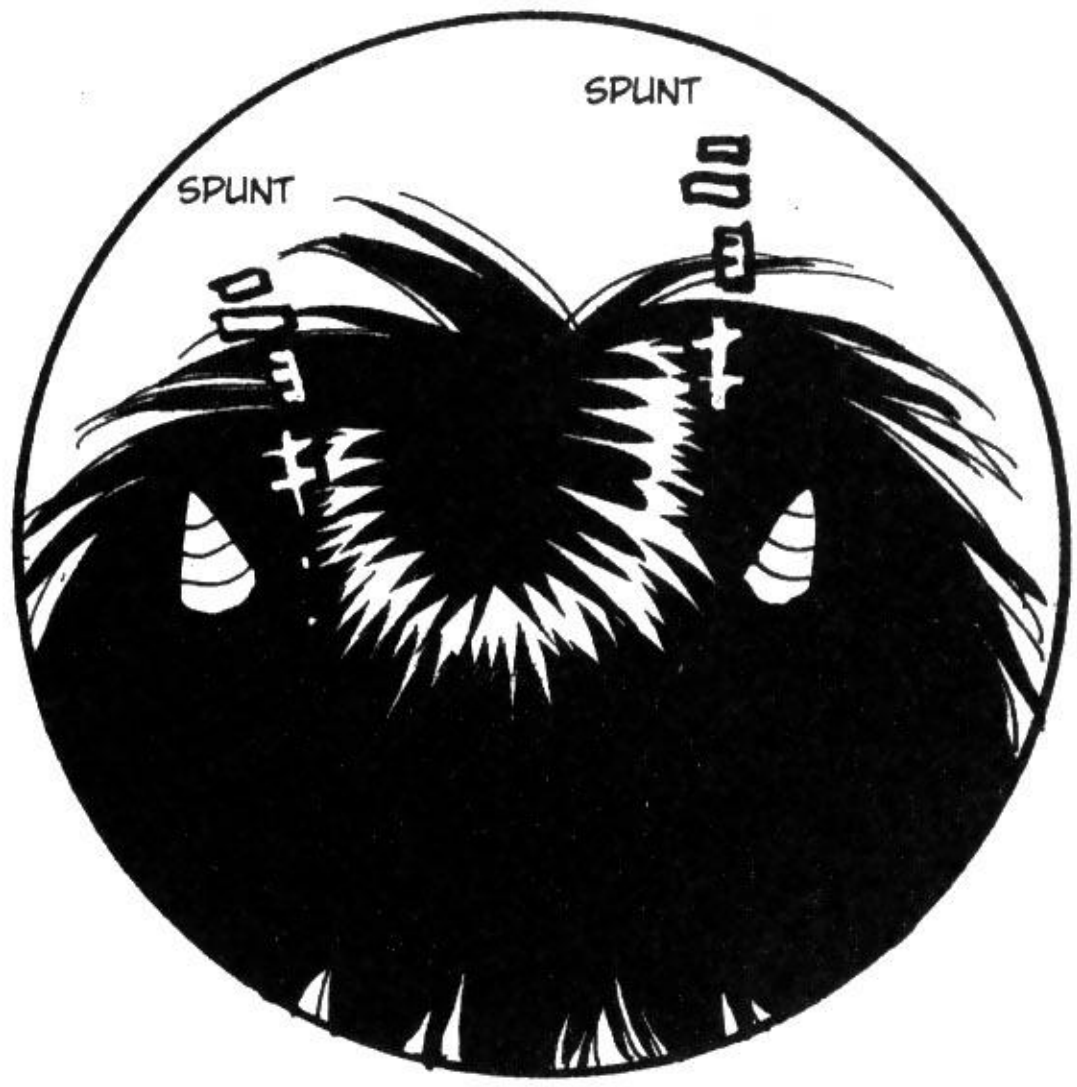
QUINDI, FIN DALL'INIZIO AVEVI INTEN-ZIONE DI SCOM-METTERE TUTTO SUL SECONDO TEMPO?

GIÀ, L'HO FATTO APPOSTA PER BAT-TERTI.

UH...

PREPA-RATI.

IOKU




# SLAM DUNK

# Un primo tempo sottotono

NEL MATCH CONTRO IL RYO-NAN...

...NEL PRIMO TEMPO NE AVEVA SEGNATI SOLO 2.

NELLA PARTITA CONTRO L'ISTITUTO KAINAN...

...AVEVA SEGNATO 31 PUNTI, DI CUI 25 NEL PRIMO TEMPO.

WAAH

WAAH

DURANTE L'INCONTRO COL KAINAN, NEL SECONDO TEMPO LE SUE ENERGIE ERANO CALATE E AVEVA SEGNATO APPENA 6 PUNTI.

DOPO-DICHÉ, ALLA FINE, È STATO SOSTI-TUITO.

SIGNIFICA CHE NON HA ANCORA UN FISICO CAPACE DI MANTENERE QUELLA POTEN-ZA OFFENSIVA ESPLOSIVA PER TUTTI I 40 MINUTI.

WAAH

...MA ORMAI È RUKAWA L'ASSO DELLO SHOHO-KU.

SAKURAGI E MITSUI SI ARRABBIE-REBBERO A SENTIRLO...

PERÒ, GUARDATE LÀ! A QUESTO PUNTO, NELLA SFIDA CONTRO IL KAINAN, ERA GIÀ SFINITO. STAVOLTA È DIVERSO!

COSÌ POTRÀ REGGERE FINO ALLA FINE!

# #163
# Un primo tempo sottotono

BAM

BAM

SHOHOKU

11

Shohoku

È COSÌ, VERO, RUKAWA?

QUEL PRIMO TEMPO SOTTOTONO ERA UNA MOSSA PREPARATORIA PER VINCERE ALLA FINE...

BAM

È COSÌ, VERO, RUKAWA?

QUEL PRIMO TEMPO SOTTOTONO ERA UNA MOSSA PREPARATORIA PER VINCERE ALLA FINE...

# #163
# Un primo tempo sottotono

FOR-
SE AL
PROS-
SIMO...

UN CHANGE
OF PACE*...

ARRI-
VA!

DASH

SCRII

SHOHOKU
11
7

* CAMBIARE IMPROVVISAMENTE IL PASSO MENTRE SI PALLEGGIA. UNA TECNICA PER SUPERARE L'AVVERSARIO.

SHOH 1

AH!

BA-BAM

SKREK

SHOHOKU 11

!!

BISH

OOOOH

OOOH!

UGH! !!

FLAPP

WAAAAAAAAH

OOH!!

CHE TIPO IN-CREDI-BILE...

WAAH

WAAH

WAAH

WAAAH

EVVI-VA!!

TSK.

NATU-
RALE.

HAI IMPARA-
TO NUOVI
TRUC-
CHETTI,
EH?

4 PUNTI
SONO UNO
SVANTAGGIO
RECUPE-
RABILE!

WAAAAAH

Shohoku 19 44 Ryonan
29 2ND 32

4 PUNTI
DI DIF-
FEREN-
ZA!!

SAKU-
RAGI!

SCRIII

UFF...

QUELLA SERIE DI
TRIPLE DI MITSUI
HA COMPLICATO
TUTTO...

WAAH

WAAH

TU MARCA IL #5!

COSAA?! FUKU-SUKE È MIO...!

WAAH

A LUI CI PENSO IO!

STUMP

PENSA A BLOCCARE IL #5 INVECE DI PARLARE A VANVERA, IDIOTA!

OUCH!

GASP

!!

SAKU-RAGI, VA' SUL #5!

UGH... IO DEVO BATTE-RE FUKUSUKE! NON POSSO CERTO PASSA-RE IL RESTO DELLA VITA CON L'ETICHETTA DI "PERDENTE"!!

WAAAMP

LA SUA DIFESA FA AC-QUA DA TUTTE LE PAR-TI!

EEH?!

NON SOTTO-VALU-TARMI!

AAAH!

SAKU-
RAGI!!

DASH

!!

ダ

SWUSH

ッ

あ

UOOH!

ク

Shohoku 19 Ryonan 32

FIFIIIH

SWUP

TUM

INFRA-ZIONE DI PASSI!

HA FATTO PASSI!

PAT

BELLA DIFESA, AKAGI!!

MENO MALE! CHE FORTUNA!

WAAAAAAH!

BENE, BENE! FORZA!

DANNA-ZIONE!!

MERDA, MERDA, MERDA!!

TSK.

...

UH... CHE VUOI?

NON È COSÌ CHE DOVEVA ANDARE...

NON COSÌ...

ANF!

ANF!

FIUN

TIRO DA SOTTO CANE-STRO!

GUOH! MA QUANDO HAI IMPA-RATO UNA TECNICA SIMILE?!

ARGH! LO SAPEVO, FUKUDA NON SERVE A NIENTE!

UOZUMI, FERMA QUEL FE-NOMENO!!

SDONK

PIANO INIZIALE

SCHIACCIA-MOSCHE! FHUN!

UAAH!

AAH! SENDO!!

SDRUM

SLAM DUUUNK !!

EHI, SENDO! ATTENTO, SENDO!!

TA-DAN

VITTORIA

NON DOBBIAMO ASSOLUTAMENTE PERDERLA!

BAM

BAM

FORZA CON QUESTA PALLA!

ALTRO CHE BATTERE SENDO... SONO STATO FREGATO DA FUKUSUKE E POI PERSINO DAL #5...!!

MA CHE CAVOLO MI STA SUCCEDENDO?!

RATTLE

RATTLE

RATTLE

SE APPROFITTASSIMO DI QUEST'OCCASIONE OTTENUTA GRAZIE ALL'ERRORE DELL'AVVERSARIO E FACESSIMO UN CANESTRO, L'ANDAMENTO DEL SECONDO TEMPO VOLGEREBBE DI COLPO A NOSTRO FAVORE!

GIUSTO, MIYAGI! QUESTA PALLA È MOLTO IMPORTANTE!

OOOOOOH-

OOH, GUARDATE!!

GH...

SKREK

=GNICK=

SHOHOKU

IN QUEL MODO, NEPPURE UNO COME MICCHAN PUÒ RIUSCIRE A TIRARE!!

OOOOOOH

GNICK

SKREK

LA DIFESA DEL #5 È INCREDIBILE!

BRAVO, IKEGAMI!

BELLA DIFESA, BELLA DIFESA!

GUARDA CHE GRINTA!!

TAP

COSÌ IMPEDISCONO LE TRIPLE DI MITSUI!

TSK! HA PRESO SUBITO UNA CONTROMISURA!

GNICK

IO FACCIO IL MIO DOVERE SENZA RISPARMIARMI!

EHI, TU!

TAP

TAP

TAP

TAP

NON VOGLIO AVERE NESSUN RIMPIANTO DOPO QUESTA PARTITA!

SCRII

SE TI DIMENI TANTO, DUBITO CHE REGGERAI FINO ALLA FINE!

GRAB

RUKA-
WA!

SKREK

SHOHOKU
14
11

CHE BRA-VO!

DASH

NO...

TAP

TAP

TAP

SHOHOKU 11

SI È SMAR-CATO ?!

NON È AN-CORA FINITA!

TAP

UH!

DUM

DUM

CHE SUCCE-DE?!

UAAH!

南

FLAP

UN TIRO LIBERO!

WOOOOOH

CANE-STRO VALIDO!

SHOHOKU

FIIIIIH

FIIIIIH

SHOHOKU

11

AH

UAAH!

110

FLAP

110

UN TIRO LIBERO!

WOOOOOH

CANE-STRO VALIDO!

SPINTA DEL #7 BIANCO!

WAAAAAAAH

WAAAAAH

NON PUÒ ESSERE VERO!

IL CANESTRO NON DOVREBBE ESSERE VALIDO!

L'HO SPINTO PRIMA CHE ANDASSE AL TIRO...

WAAH

WAAH

WAAH

WAAH

UN TIRO!

COSÌ ARRIVIAMO A UN SOLO CANESTRO DI DIFFE-RENZA!!

EVVAIII! YEEEAAAH!

WAAH

WAAH

RU-KA-WA!

WAAH

OH! CHE RIMONTA ECCEZIO-NALE!!

RU-KA-WA!

WAAH

SARÒ IO A SCON-FIGGERE SENDO.

WHIRL

MA-LE-DET-TO...

RATTLE

RATTLE

UFF...

...!!

TA-DAN

SLAM DUNK

# #164 Asso

SBAGLIA
SBAGLIA
SBAGLIA
SBAGLIA

WLAMM

!!

hoku 19:15 Ryonan
1 2 3 4
2ND 32

NON ROMPERE! CHIUDI IL BECCO!!

CRETINO.

CHE DIAMINE CERCAVI DI FARE?

CON QUESTO SIAMO A UN SOLO PUNTO DI DISTACCO!

7

WAAAAAAAH

EVVIVAAA!!

WAAH

ORMAI, PRATICAMENTE, LI ABBIAMO RAGGIUNTI!!

UGH...

"SARÒ IO A SCONFIGGERE SENDO."

WHIRL

E VA BENE, RUKAWA. PROVA A FARLO, SE CI RIESCI! TANTO, ALLA FINE, VERRAI BATTUTO DA SENDO!

BASTARDO... QUELLE ERANO LE PAROLE DEL SOTTOSCRITTO...!

DAAN

VINCI-TORE

(PER-DENTE)

(PER-DENTE)

TUTTO È BENE QUEL CHE FINISCE BENE! LA VITTO-RIA È DI CHI VINCE PER ULTIMO! AH AH AH! PERFETTO, FARÒ COSÌ!!

BASTERÀ CHE SIA IO A SCON-FIGGERE SENDO, DOPO CHE AVRÀ SCHIACCIATO RUKAWA!

GIUSTO!

È COSÌ!

AH, HO UN'IDEA!

DASH

!!

WAAAH

BISH

FU-KU-DA!

IMBECIL-LE! NON LASCIARTI SUPERARE COSÌ FACIL-MENTE, SA-KURAGI!!

AH!

JUMP

JUMP

MALEDET-
TO, NON TI
LASCERÒ
TIRARE!!

FUKU-
SUKE!

OOH!
È PAS-
SATA!

GRAB

FUKU

BENE!

GRAB

UOOH!

SBAM

AAAH!

GRASP

!!

SHOHOKU

13

SHOHOKU

FIIIIIH

ERA FALLO!

ANF!

ANF!

TSK!

COME TEMEVO, MITSUI NON CI LASCERÀ FARE PUNTI FACILMENTE.

WAAAAAH

GRANDE, FUKUDA!!

BENE, BRAVO! VAI!

SHOHOKU

14

GIÀ. VA BENE COSÌ.

PERÒ, ANCHE MITSUI È BLOCCATO, DA QUANDO GLI STA ADDOSSO IKEGAMI!

DA QUANDO È MITSUI A MARCARLO, FUKUDA HA SMESSO DI SEGNARE...

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

WAAH
FAL-LO...
WAAH
WAAH
...DEL #14 ROS-SO!
NOD
...
FUKUDA, BRAVO!
ATTACCA, ATTACCA!!
COME MINIMO, COMUNQUE, GLI FARÀ CONSUMARE ENERGIE FISICHE.
SE FUKUDA CONTINUERÀ AD ATTACCARE A RAFFICA, MITSUI ACCU-MULERÀ FALLI.
DELLO SHOHOKU FANNO PAU-RA SOLO I TITOLARI.
SE RIUSCISSE A FAR ANDARE IN PANCHINA MITSUI, FUKUDA AVREBBE OTTE-NUTO UN GRAN RISULTATO!
SHOHOKU

E POI, IN QUESTO SECONDO TEMPO, A SEGNARE I PUNTI SARETE VOI...

DA QUESTO MOMENTO IN AVANTI, TOCCA A VOI!

...UOZUMI E SENDO!

陵

SKREK

GNICK

TAP

BAM

SCRIII

TAP

AH!

!!

SKREK

GRAB

WAAH

ANF!

EVVI-
VAAAA
!!

陵南

DON'T MIND.

WAAAAAH

DANNA-ZIONE... MI HA FREGA-TO!

...EH?

"DON'T MIND"...

HO CAPITO! NON MET-TERMI FRETTA!

BAM

"...PERCIÒ PASSATEMI AL PIÙ PRESTO LA PALLA"...

"NON PREOC-CUPARTI, ADESSO RECUPERO SUBITO IO...

CHE INCRE-DIBILE SICU-REZZA DI SÉ!

ちら...

BLINK

FLIP

カイ FLIP カイ

...

...È QUESTO CHE DICE IL TUO SGUAR-DO, RU-KAWA!

OOOH!

GRAB

11

# 4

DASH

BISH

1
2
3
4
Sh

!!

PREPA-
RATEVI AL
RIMBALZO!

HA
TIRATO
TROPPO
FRETTOLO-
SAMENTE,
LA PALLA
NON EN-
TRERÀ!

COSA
...?!

SKREK

CHE
VELOCI-
TÀ!

FLAP

スパッ

30

...!!

UAAAH! CANE-STROOOO !!

WAAAAAAH

SHOHOKU 11

COSAAAA?!

ASSURDO! UNA MATRICOLA CHE SUPERA UNO COME SENDO!!

RUKAWA SI È PRESO GIOCO DI SENDO!

UGH!

WOOOOOH

TU-TUM TU-TUM

RUKAWA HA RIPRESO IL RITMO E VA ALLA GRANDE!

GUAAH

DAI, DAI! ORMAI È INARRESTABILE!!

!!

...NEPPURE UNO COME SENDO POTEVA RIUSCIRE A FERMARLO!

SE QUELLO DI POCO FA NON È STATO UN COLPO DI FORTUNA...

WAAH

È STATO DAVVERO BRAVO A SEGNARE, MUOVENDOSI COSÌ RAPIDAMENTE!

WAAH

APPENA HA RICEVUTO IL PASSAGGIO, HA TIRATO IN MODO FULMINEO!

METTERE A SEGNO UN TIRO SIMILE DEV'ESSERE PIÙ DIFFICILE DI QUANTO SEMBRI!

WAAH

WAAH

BOTTA DI CULO!

TOGLITI DAI PIEDI.

SHOHOKU 10

SHOHOKU 11

WAAH

È STATA SOLO UNA BOTTA DI CULO!

WAAH

BOTTA DI CULO!

...

LO SO...

RUKAWA È UN VERO TALENTO.

UN GIOCATORE DEL GENERE TRA GLI STUDENTI DEL TUO STESSO ANNO... PER TE SARÀ UNA SPINA NEL FIANCO PER TUTTO IL TEMPO, KIYOTA!

DEVO IMPRIME-RE BENE NEGLI OCCHI E NELLA MENTE QUELLA GIOCATA!

NON DEVO LASCIARMI INTIMORIRE, È PUR SEMPRE UNO STUDEN-TE DEL PRIMO ANNO COME ME.

...

RATTLE

DANNA-ZIONE...

DANNA-ZIONE...

10

RATTLE

"PERCHÉ LA SCUOLA È VICINA."

RATTLE

RATTLE

RATTLE

...

MA NON SARÀ CHE SENDO NON SI STA IMPE-GNANDO SUL SERIO?!

GRUNT

おう

FINO A QUANDO VUOI CONTINUARE A BATTERE LA FIACCA?!

GROAAR

SBRIGATI A FERMARE QUEL PIVELLO DEL PRIMO ANNO!!

GULP

ROAR

CHE DIAVOLO STAI COMBINANDO, SENDO?!

ROAR

HAI FATTO COLAZIONE COME SI DEVE STAMATTINA?!

COS'HA DETTO?

STING

SE SENDO VIENE BATTUTO, CALA IL MORALE DELL'INTERA SQUADRA! TUTTI QUANTI, ANCHE FUKUDA E UOZUMI, FANNO PSICOLOGICAMENTE AFFIDAMENTO SU DI LUI. PERCIÒ NON PUÒ LASCIARSI SCONFIGGERE!

È QUESTO IL COMPITO DI UN ASSO!

BLA BLA BLA

COFF...

THUMPF

BLA BLA

PAZZESCO...

BLA

AH!

OOOO

9''
BAM
4
9''
BAM
4
0
11
ORMAI SEI DIVENTATO UN VERO E PROPRIO ASSO DELLE SCUOLE SUPERIORI...
...RUKAWA!
BAM
HA FATTO GRANDI PROGRESSI IN APPENA TRE MESI...
È DAVVERO UN TIPO IN GAMBA!
BAM
SONO PASSATI SOLO TRE MESI DALL'AMICHEVOLE, EH?
STING
L'ALTRA VOLTA, INVECE, GIOCAVI ANCORA COME UN MOCCIOSETTO DELLE MEDIE!
?

SEMBRA CONTENTO.

SENDO SI È RIVITALIZZATO...

È LA PROVA CHE È ANCORA COMBATTIVO!

...!

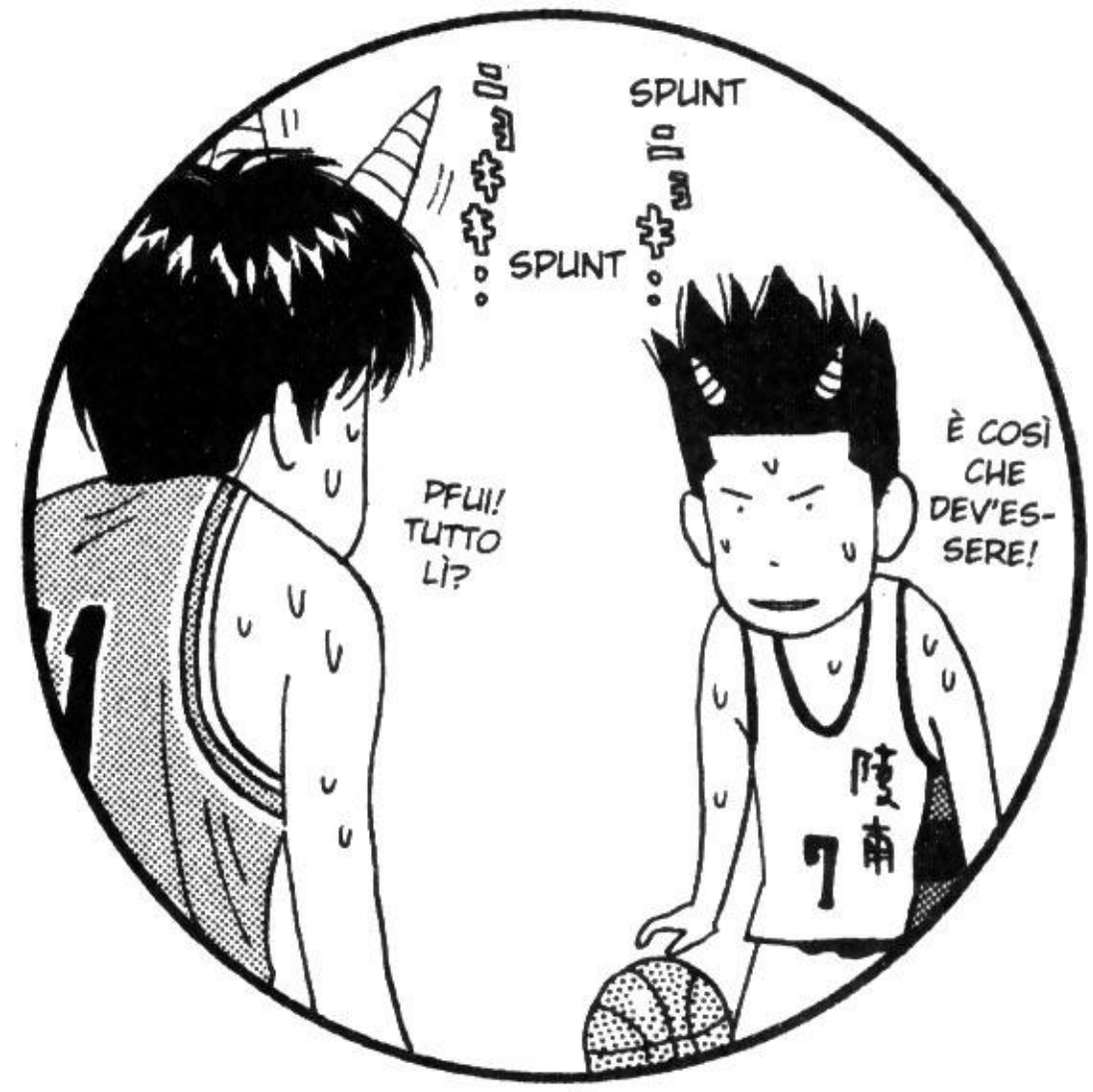
BASTARDO...

GRUNT

PFH...

BENE, È COSÌ CHE DEV'ESSERE UNA SFIDA, SE NO, NON C'È GUSTO!

BAM




# SLAM DUNK

# Resistenza

SINCERAMENTE, IN QUESTO MOMENTO RUKAWA È L'AVVERSARIO PIÙ FORTE NELLA PREFETTURA...

...OVVERO È LO SFIDANTE PIÙ PERICOLOSO PER SENDO.

SENDO È IL TIPO CHE, PIÙ È FORTE L'AVVERSARIO, PIÙ SI CARICA!

IO LO SO!

WAAAAH

È IMPOSSIBILE CHE NON ARDA DALLA VOGLIA DI BATTERLO!

WAAAAAAH

勇猛

OHI OHI!

QUESTO È QUELLO CHE SI DEFINISCE UN "LUNATICO"!

CHE STUPIDO!

UFF...

BAM

# #165 Resistenza

NON TI LASCERÒ PASSARE!

AAAH!

!!

BA-BAM

BISH

FLAPP

FRUMP

EVVAIII!!

OOOH!

...

ERA LA STESSA GIOCATA ESEGUITA POCO FA DA RUKAWA...!

ERA ...

WAAH

L'HA FATTO APPO-STA?!

ORA VIENE IL BELLO!!

È DA ADESSO CHE SENDO COMINCIA A FARE SUL SERIO!

YAHOOOO!

WAAH

WAAH

BENE. SE È LA GUERRA CHE VUOI, L'AVRAI.

VUOLE DIMO-STRARMI CHE, SE SO FARLO IO, NE È CAPACE ANCHE LUI?

FATTI SOTTO!

SCRIII

陵南

RUKA-
WA!

GRAB

WHIRL

!

HOKU

AAAH!

È FAL-LO!!

PAM

GRAN-DE!

EVVIVA, VAI!!

WAAAAAAAAH

BENE, NON È FALLO!

BUUH! BUUH!

PER-CHÉ?! ERA UN FALLO, NO?!

VA BENE COSÌ.

AH!

ANZI, NO...

CHIUDI IL BEC-CO. E STAMMI LONTA-NO.

TI SEI FATTO PRENDERE LA PALLA!

IDIOTA, CHE STAI COMBI-NANDO ?!

GLI HA RUBATO LA PAL-LA!

WAAH

OH, NO!

NEL FRATTEMPO, IO SCONFIG-GERÒ FUKU-SUKE...

...E POI MI OCCUPERÒ DI ANNIENTARE SENDO! SÌ, VA BENISSIMO COSÌ!!

VINCITORE

(PER-DENTE)

(PER-DENTE)

SE SENDO CONTINUA IN QUESTO MODO, BATTERÀ RUKAWA...

MUMBLE MUMBLE

UAAAH!

TA-DAN

BA-STAR-DO...!

CON-TO SU DI TE, SENDO!

RYO-CHIN!

EVVAIII! BRAVO, MIYAGI!!

WAAAAAH

WAAAAAAAH

AH, GIU-STO.

SEN-DO!

KOSHINO NON C'È! DOVETE ESSERE TU E UEKUSA A MUOVERE LA PALLA!

RYONAN: 36

SHOHOKU: 35

FORZA, ANDIA-MO CON QUESTA PALLA!

BAM

COL-PA MIA.

SCUSA, UEKU-SA.

DA QUEL MOMENTO, LA PARTITA DIVEN-NE UNA GARA DI RESISTENZA PSICOLOGICA PER ENTRAMBE LE SQUADRE.

EPPURE, SONO IO AD AVER SBA-GLIA-TO...

SENDO...

...MA, GRAZIE A UNA DIFESA SERRATA IMPERNIATA SUL CENTRO DI 2 M UOZUMI, NON CONCESSE ALLO SHOHOKU LA CHANCE DI TIRARE...

DOPO AVER SUBITO UN CANESTRO A CAUSA DI UN ERRORE E AVER VISTO IL SUO VANTAGGIO RIDOTTO A UN SOLO PUNTO, IL RYONAN DOVETTE INTERROMPERE L'ATTACCO A CAUSA DI UN FALLO OFFENSIVO DI FUKUDA...

...E, ALLA FINE, SI RIPRESE LA PALLA IN SEGUITO A UNA VIOLAZIONE DEI 30 SECONDI FATTA DAGLI AVVERSARI.

WAAAAH

...MITSUI SU FUKUDA...

A QUEL PUNTO, LO SHOHOKU PASSÒ A DIFENDERE...

...CON AKAGI CHE MARCAVA UOZUMI...

BRAVI, BRAVI!

BENE, BENE, EVVIVA!

BELLA DIFESA!

...PRECLUDENDO COSÌ AL RYONAN OGNI POSSIBILITÀ DI SEGNARE PUNTI.

...E POI IL SUPER ROOKIE RUKAWA CHE BLOCCAVA SENDO CON TUTTE LE PROPRIE FORZE...

DASH

BUZZ

BENE, SONO RIUSCITI A BLOC-CARLO!

30 SECON-DIII!!

!! げっ UGH!

!!

FLAPP

T S K !

PAM

EVVIVA! MENO MALE!

PHEW...

FIUUUH ...

HA SUPERATO I 30 SECONDI! CI SIAMO VENDICATI!!

WAAAAAAAAH

NON VALIDO!

CI HO MESSO UN PO' TROPPO...

DANNAZIONE...

...MA AKAGI STA COPRENDO ABILMENTE...

...MENTRE BLOCCA NEL FRATTEMPO PURE UOZUMI. DAVVERO NOTEVOLE!

NEL RYONAN OGNI TANTO RIESCE A LIBERARSI IKEGAMI, CHE È MARCATO DA SAKURAGI...

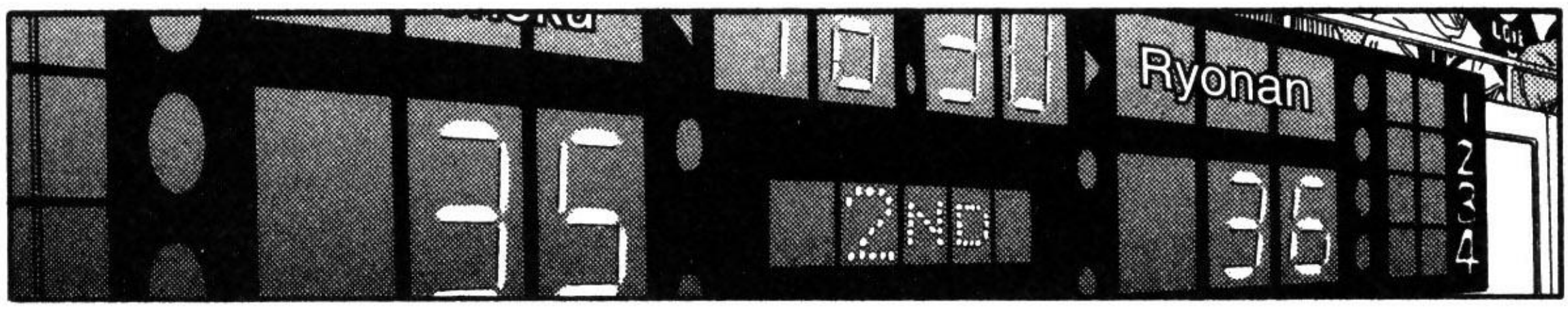
...

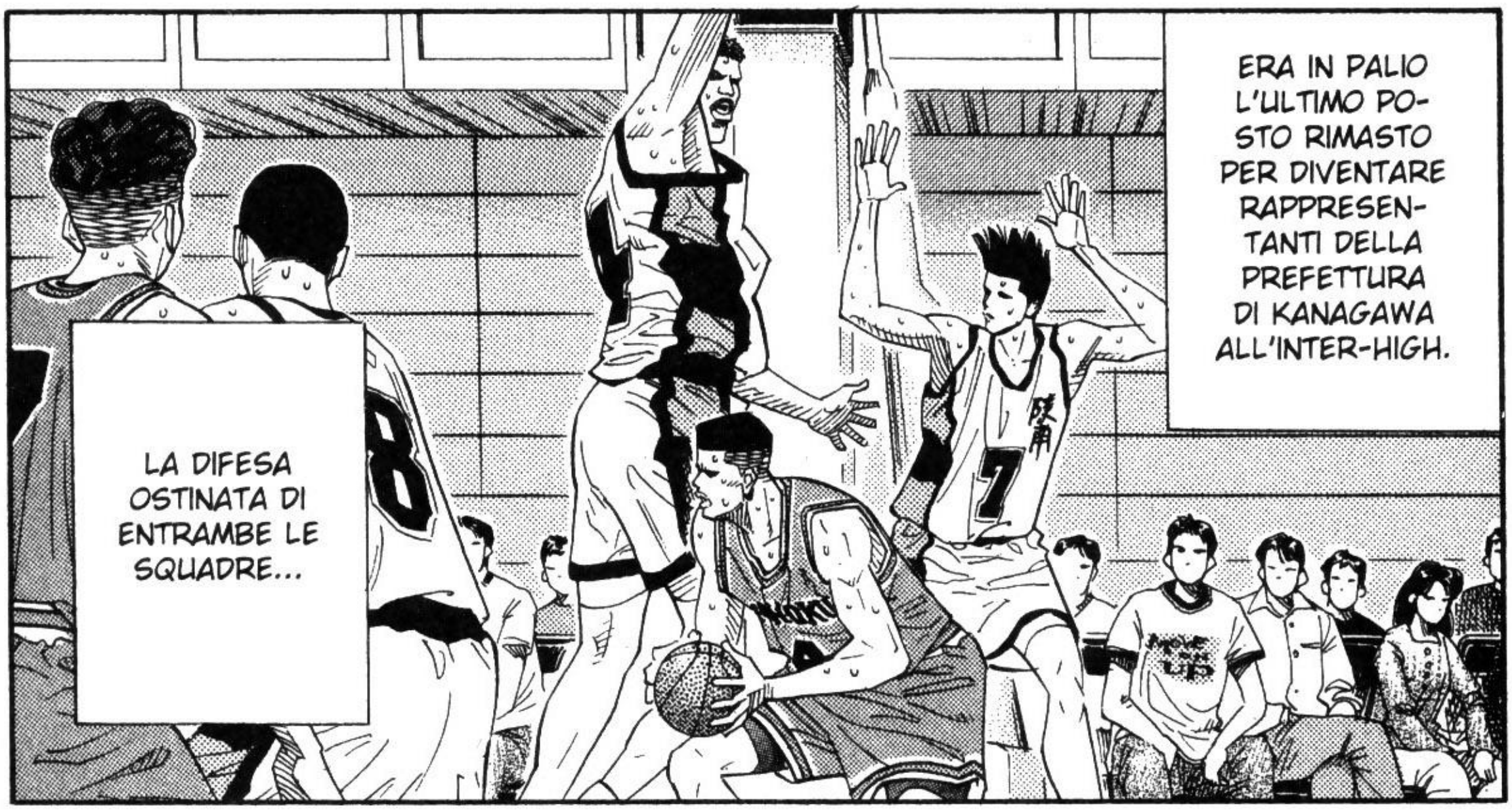
PFH...

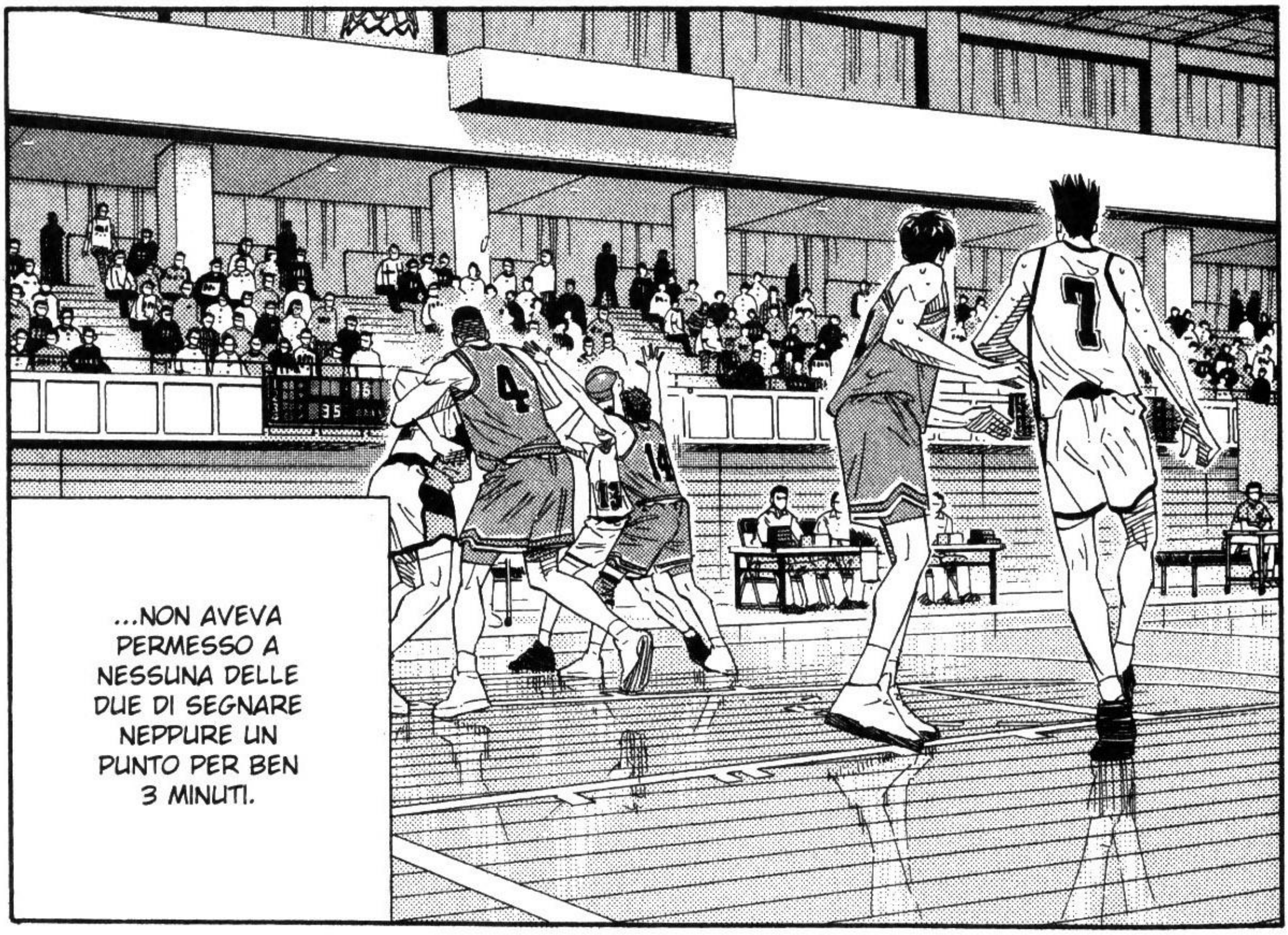
FERMIAMO ...

...QUESTA PALLA!!

FORZA, FACCIAMO UN CANESTRO!


35
2ND
36
10:30
Ryonan
1
2
3
4


ERA IN PALIO L'ULTIMO POSTO RIMASTO PER DIVENTARE RAPPRESENTANTI DELLA PREFETTURA DI KANAGAWA ALL'INTER-HIGH.
LA DIFESA OSTINATA DI ENTRAMBE LE SQUADRE...


...NON AVEVA PERMESSO A NESSUNA DELLE DUE DI SEGNARE NEPPURE UN PUNTO PER BEN 3 MINUTI.

WOOOOOOH

Shohoku

35

DUM

!!

JUMP

JUMP

L'HA SUPE-RATO !!

FRUMP

FLIP

シュッ

!!

!!

WOOOOOOH

UN DOUBLE CLUTCH*!

WOOOOH!



SAPEVO CHE SENDO CE L'AVREBBE FATTA!

EVVIVAAA!!

WAAAAAH

LUI È DI UN ALTRO LIVELLO!!

HAI VISTO, RUKAWA?!

È DAVVERO UN GRADINO SOPRA GLI ALTRI!!

WAAAAAAAAH

* QUANDO USA UN DOUBLE CLUTCH, IL GIOCATORE TIRA A CANESTRO TENENDO LA PALLA CON DUE MANI E CAMBIANDO LA POSIZIONE DELLA SFERA MENTRE È A MEZZ'ARIA. È UN MOVIMENTO EFFICACE PER EVITARE STOPPATE. N.D.T.

ANCHE ALLA FINE DELL'AMICHEVOLE CI HA FREGATO COSÌ...

QUELLA MOSSA...

MI RIPORTA ALLA MENTE RICORDI SPIACEVOLI...

È PER QUESTO CHE È L'ASSO DELLA SQUADRA.

WOOOOOOH

INCREDIBILE!

ANCHE IN QUESTA SITUAZIONE, È ECCEZIONALE COME SEMPRE!

SÌ!

ANDIAMO!

BAM

CORAGGIO, ORMAI QUEL CHE È FATTO È FATTO!

!

GRAB

AH!

CHE ?!

...!!

UGH!

MALE-
DET-
TO!!

WAAAAAAAAH

3
PUNTI!

PAREG-
GIOOO!!

CHE
AUDA-
CIA!

FLAPP

UAAAH!
È ENTRA-
TAAA!!

# SLAM DUNK

# Un ragazzo incorreggibile

# #166

# Un ragazzo incorreggibile

OOOOOOOH

OOOH! HA SEGNATO !!

!!

PAM

WAAAAH

BENE COSÌ!

FIUN

!!

Shohoku 40 Ryonan 40

# #166

FIUN

!!

# Un ragazzo incorreggibile

OOOOOOOH

陵南

13

OOOH! HA SE-GNATO !!

!!

PAM

BENE COSÌ!

WAAAAH

Shohoku

Ryonan

40

陵南

13

PAM

!!

CON-
TROPIE-
DE!

FLI"

TAP

TAP

TAP

TAP

AH!

SKREK

!!

AAH! IDIO-TA!!

SHOHOKU

11

WAAAAAAH

WOW! CHE BRAVOOO!

RUKA-WAAA!!

RUKA-WA, SEI GRANDE!

1 2 3 4

Shohoku 42

11:16 2ND

Ryonan 42

WAAAAAAH

BRAVO, BRAVO, RUKAWA!

VAI, RUKAWA! MITICO!!

KYAAH!

RU-KA-WA!

RU-KA-WA!

KYAAH!

È NATURALE CHE SIA PIÙ AG-GUERRITO CHE MAI!

QUESTA È L'ULTI-MA PARTITA, CON IN PALIO L'INTER-HIGH, E PER GIUNTA L'AVVERSA-RIO È QUEL CAMPIONE DI SENDO!

WAAAAAH

RUKAWA È STRAORDI-NARIO! NON È INFERIORE NEPPURE A UNO COME SENDO!

QUEL RAGAZZO È TANTO PIÙ FORTE QUAN-TO PIÙ IM-PORTANTE È IL PALCOSCE-NICO, SENPAI KOGURE!

VISTO?! È COSÌ! TE L'A-VEVO DETTO!!

DEVO AM-METTERE CHE È PROPRIO FIGO...

...QUANDO GIOCA.

EHI! CHE STAI BLATERANDO, TU?!

È COMPLETAMENTE DIVERSO DA QUESTO QUI!

SHOHOKU 10

UNA MATRICOLA IN GRADO DI COMPETERE ALLA PARI CON SENDO...

UHM...

SEMBRA QUASI DI VEDERE LA SUA AURA...

MA CHE DIAMINE STO COMBINANDO?!

ANF!

MERDA...

ANF!

DOVREBBE CAPIRE QUALI SONO I SUOI LIMITI...

...IN PRATICA.

WAH

WAH

WAH

IN FONDO, NESSUNO SI ASPETTA CHE LUI GIOCHI COME RUKAWA...

PROBABILMENTE QUELLO STUPIDO SI STA DISTRAENDO CON TROPPI PENSIERI INUTILI.

SEMBRA INCAPACE DI CONCENTRARSI.

SI È FATTO NOTARE SOLO ALL'INIZIO...

AAAH...

HANAMICHI È FUORI FASE.

ORMAI HARUKO NON HA PIÙ OCCHI PER LUI!

È PERSA!

RUKAWA!

GUARDATE!

RUKAWA!

MUMBLE MUMBLE

DUM

1:06

2ND

14

GNICK

TAP

SKREK

!

ANF!

SCRII

GNICK

ANF!

ANF!

TAP

ANF!

ANF!

GRAB

14

13

234

HOP!

!

...!!

14

AH!

DUM

13

TSK!

!!

#14 ROS-SO!

È FAL-LO!

FIIIH

QUANTI FALLI HA MITSUI?

CON QUESTO, SIAMO A TRE.

TRE, EH?

MER-DA...!

ANF!

ANF!

14

EVVAI, BENE! CONTINUA COSÌ, FUKUDA!

Shohoku

10:58

Ryonan

1
2
3

42

SMILE

BENE!

GULP

PERÒ, ANCHE UOZUMI NE HA TRE.

COSA ?!

UN PO' ALLA VOLTA NOI CI STIAMO AVVI-CINANDO ALLA VITTORIA.

FORSE LO SHOHOKU NON SE N'È ANCO-RA ACCORTO, MA UN PO' ALLA VOLTA...

FLAP

GRAN-
DE!!

EVVI-
VAAA!
BRAVO,
BEL
TIRO!

RYONAN: 44

SHOHOKU: 42

SEGNA-
TE UN
CANE-
STRO!

RECU-
PERATE
CON QUE-
STA PALLA!
ANDATE!

MANTENETE
IL SANGUE
FREDDO!

SKREK

È IL
MOMENTO
DI RESI-
STERE!

TENETE
DURO! È
DIFFICILE,
MA NON
POSSIAMO
FARCI DI-
STACCARE
ADESSO!

WAAAAH

CREATEVI
CON CALMA
UN'OCCASIO-
NE! ANDATE
CON UN TIRO
FACILE!

NON
SERVONO
GIOCATE
COMPLI-
CATE!

SA-
KU-
RA-
GI...

SHOHOKU
10

PAS-
SALA,
PAS-
SALA!

HANA-
MICHI!

SHOHOKU
7

SEI
PROPRIO
INCOR-
REGGI-
BILE,
EH?

...

LA
NOSTRA
SFIDA
NON È
ANCORA
FINITA...

ズラ
WAMP

ズラ
WAMP

...FUKU-
SUKE!

GULP

ビクッ

HOP!

QUEL CRE-TINO ...

SAKU-RAGI!

WAAH

OOH!

SI È SMAR-CATO!

DASH

!!

UOOOH!

陵南

MH ?!

GNICK

!!

NON ANDARE, UOZUMI! NON PUOI FARE NIENTE!

"ANCHE UOZUMI NE HA TRE."

BISH

TIROOO

!!

PEZZO D'IM-BECIL-LE!!

WAAAAH

CHE ROBA È QUEL-LAAA?!

HA TIRATO ALLA CIECA! NON PUÒ ENTRARE!

!!

ACCIDENTI...

STO-TONK

GRAB

LA RI-PRENDO IO!

10

!!

ECCO, APPUN-TO!

STONK

UNF!

!

AAH! SMETTILA DI FARE TIRI A CASACCIO!!

OH, L'HA PRESA!!

GGH!

NGGH!

JUMP

JUMP

UGH!

JUMP

MERDA!

LA PRENDO SEMPRE IO!

GRASP

M I

A A A !

陵南

4

SHOH

1

OOOH! L'HA AG-GUANTA-TAAA!!

STUMP

10

CH

HOKU

ALLAR-GANDO LA MANO DESTRA... COSÌ...

E LA SINI-STRA?

200 !!

OH? HAI ANCORA PARECCHIA ENERGIA, EH?

L'GENIO

PROGRAMMA SPECIALE DI RAFFORZAMENTO PER SAKURAGI

| | | |
|---|---|---|
| 23/06 (MER) | ~~DOPO GLI ALLENAMENTI: TIRI DA SOTTO CANESTRO~~ | X300 |
| 24/06 (GIO) | MATTINA 600: | X2.00 |
| | INTERVALLO PRANZO: | X100 |
| | DOPO GLI ALLENAMENTI: | X500 |
| 25/06 (VEN) | MATTINA 600: | X2.00 |
| | INTERVALLO PRANZO: | X100 |
| | DOPO GLI ALLENAMENTI: | X300 |
| 26/06 (SAB) | PARTITA VS TAKEZATO | |
| 27/06 (DOM) | PARTITA VS RYONAN | |

QUANTI ALTRI TIRI MANCANO, SAKURAGI?

AH!

FIIIIH

...!!

ALLAR-
GANDO
LA MANO
DESTRA...
COSÌ...

E LA
SINI-
STRA?

200
!!

HOKT

OH?
HAI
ANCORA
PAREC-
CHIA
ENER-
GIA,
EH?

QUANTI
ALTRI TIRI
MANCANO,
SAKURAGI?

IL GENIO

PROGRAMMA SPECIALE DI RAFFORZAMENTO PER SAKURAGI

| | | |
|---|---|---|
| 23/06 (MER) | ~~DOPO GLI ALLENAMENTI: TIRI DA SOTTO CANESTRO X300~~ | |
| 24/06 (GIO) | MATTINA 600:<br>INTERVALLO PRANZO:<br>DOPO GLI ALLENAMENTI: | X200<br>X100<br>X300 |
| 25/06 (VEN) | MATTINA 600:<br>INTERVALLO PRANZO:<br>DOPO GLI ALLENAMENTI: | X200<br>X100<br>X300 |
| 26/06 (SAB) | PARTITA VS TAKEZATO | |
| 27/06 (DOM) | PARTITA VS RYONAN | |

AH!

STUMP

10

...!!

FIIIIH

# #167 Fine play

# Fine play

S10D
ALL-STARS
KYO
S13D
ALL-STARS
9
MIYAGI
12
S15D
STARS
S14D
ALL-STARS

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

# #167

FIIIIH

FALLO DEL #4 BIANCO!

!

IL QUAR-TO!

UGH...

QUELL'I-DIOTA...!!

...!!

È IL QUARTO FALLO DI UOZUMI!!

QUESTA SÌ CHE È UNA BA-TOSTA!

WAAAAAAAAH

UAAAH!!

DI COLPO SI METTE MALE PER IL RYONAN!!

IL TUO ATTACCO LO HA SPINTO A COMMETTERE FALLO! BRAVISSIMO!!

PAT

PAT

CON QUESTO SARANNO COSTRETTI A SOSTITUIRLO!

NEL CASO IN CUI UN GIOCATORE FINISCA PER COMPIERE IL QUARTO FALLO QUANDO RESTANO ANCORA PARECCHI MINUTI, IN GENERE VIENE MESSO IN PANCHINA PER EVITARE IL RISCHIO CHE COMMETTA UN QUINTO FALLO E VENGA QUINDI ESPULSO.

LEZIONI DI BASKET A CURA (E A USO) DEL DR. T

4

OTTIMO LAVORO, SAKURAGI!!

WAAAAAH

UH?

CAMBIO!

BUZZ

ANF!

ADDIO, UOZUMI!

WAAAH

GRANDE, SAKURAGI!!

EVVIVAAAA!!

ANF!

陵南

11

陵南

4

ESAT-TO!

WAAH

PER IL MIO ATTAC-CO...?

WAAH

...

FIX

WAAH

MERDA!

WAAH

BELLA GIOCATA... FINE PLAY, HANAMICHI!

WAAH

FLIP

BELLA GIOCATA... FINE PLAY, HANA-MICHI!

...

QUELLA SERIE DI AZIONI A CASAC-CIO...

SWIP

...

TRALA-SCIAMO L'ULTIMO TIRO, MA CHE CA-VOLO HAI COMBINATO PRIMA?!

POINT

SA-KU-RAGI!

TA-DAAN

"FINE PLAY"...

MH?

NU-MERO 10!

DUE TIRI LIBE-RI!

EHI, DICO A TE!

INSOMMA!

PREGO?

おおお!

OOOH!

"PREGO", HA DETTO?!

CHE DEFICIENTE!

HANAMICHI È RESUSCITATO!!

OOH, GUARDATE QUELLA FACCIA!

!

SAKURAGI!

OOOH!

DUE TIRI!

SHOHOKU

10

WAAAAAAH

Shohoku 104 Ryonan

1 2 3 4

42 2ND 44

STONK

ARGH!

UAH?!

IL PRIMO TIRO È UN FALLIMENTO.

WAAH

WAAH

PERCHÉ SEI DOVUTO ANDARE A STOPPARE CON TANTA FOGA?!

WAAH

SAPENDO COME TIRA SAKURAGI, POTEVI PURE LASCIARLO FARE!

...

HURGH...!

LO SAPEVO.

CLAP CLAP

ANF!

ANF!

...

SE NON IMPARI A CONTROLLARTI, NON RIUSCIRAI MAI A BATTERE AKAGI!

THUMPF

SÌ...

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

HOZUMI!

IO NON MI ARRENDO ASSOLU-TAMENTE.

OH...

...!!

SBAM

RIM-
BALZO!

GNICK

!!

COACH
...

BETTIA

JUMP

LA
PRENDO
1000!!

UAAH!

UGH!

!!

GULP

IL RE DEL RIM-BALZO SAKURA-GIII!!

COSA?!

!!

PAS-SALA QUI!

GRAB

AH!

OH, NOOO !!

UN TIRO DA 3 PUNTI!

SHOHOKU

WAAAAAAAH

CAZZOSTROOOO!!

HANNO RIBALTATO IL RISULTA-TOOO!!

Shohoku 10 37 Ryonan

45 2ND 44

WAAAAAH

ANF!

ANF!

WAAAAH

MITSUI!

ANF!

ANF!

ANF!

SHOHOKU 14

HISASHI MITSUI È IN GRAN FORMA!

UOOOH!

* SPIRITO ARDENTE MICCHAN

WAAAAAH

PAM

ANF!

MICCHI!!

ANF!

YEAH!

DIFESA!

DIFESA!

SCRIII

WAAAAAAAH

GNICK

SKREK

TAP

WOOOOH

EC-
CO-
LOOO!

LO
SCHIAC-
CIAMO-
SCHE!!

POSSIAMO FARCELA!

WAAAAH

È UN COMPITO TROPPO DIFFICILE PER IL CENTRO DI RISERVA!

È INU-
TILE!

...

FHUN!

STONK

!!

SONIC

RIMBAL-
ZOOO!!

UGH!

JUMP

GRASP

OOOH!

DO

SHOHOKU

4

BISH

GRAB

!!

WAAAAAAAH

UAAH! L'HA PASSATA A SAKURAGI!

HA SEGNA-TOOO!!

SHOHOKU

10

7

11

WAAAH

SWUP

SONO UN GE-NIO!!

SWUP

SWUP

SHOHOKU

10

EVVAI!!!!

UGH... EHI, VOI!!

ASPETTATE UN ATTIMO!!

WAAH

WAAH

È STATO UN GRAN PASSAG-GIO.

WAAH

WAAH

FANTA-STICO PASSAG-GIO!

BEL PAS-SAGGIO, CAPO!

POS-SIAMO VINCE-RE!!

POS-SIAMO FAR-CELA... SENTO CHE CI SONO SPERAN-ZE...

WAAH

...

Shohoku

10:1

Ryonan

WAAH

47

WAAH

2ND

44

HA TIRATO FUORI UNA GRINTA STRA-ORDINARIA!

WAAAAAAH

LO SHOHOKU È DAVVERO FORTE!

ohoku 10:11 Ryonan

2ND 44

1 2 3 4

FORZA, FATEVI SOTTO!

SHOHOKU

# #168 Il sogno di Taoka

SHOHOKU 10

SHOHOKU 11

SHOHOKU 4

SHOHOKU 7

UOOOOOH

DIFE-SAAA!

SHOHOKU HIGH SCHOOL BASKETBALL

DIFE-SA!

WAAH

WAAH

...

WAAH

NON ESSERE PRECI-PITOSO, FUKUDA!

JUMP

LUI NON SA FARE CANESTRO DALLA MEDIA DI-STANZA!

GRAB

SHOHOKU

4

BEL RIMBAL-ZO!

SBAM

COME PEN-SA-VO!

ORMAI SEI PREVEDI-BILE, RA-GAZZINO!

!!

MER-DA...

"IO NON MI AR-RENDO ASSOLU-TAMEN-TE."

SHOOO-HOKU!

SHOOO-HOKU!

NON POSSIAMO PERDERE!!

NON ACCETTO DI PERDE-RE...

GNICK

SKREK

WOOOOH

GNICK

TAP

SKREK

SCRII

TAP

TAP

TAP

EHI, TIENI DURO, UOZUMI!

TAP

MANCA POCO, UN ALTRO PO'!

ANF!

PANT!

PANT!

PANT!

SCRII

BE-NE.

NON GUAR-DARE A TERRA! ALZA LA TESTA!

UO-ZUMI!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

SIS-SI-GNO-RE!!

CLAP

FORZA, UN'AL-TRA VOLTA!

TAP

GNICK

ANF!

ANF!

PANT!

TAP

OOOH

SKREK

AH!

UGH!

SKREK

THUMPF

SE CROLLA GIÀ SOLO PER GLI ESERCIZI DI FOOTWORK, È SENZA SPERANZE!

ALTRO CHE MATRICOLA PROMETTENTE!

GRAZIE AL FATTO CHE C'È UOZUMI, POSSIAMO RIPOSARCI!

IDIOTA, COSÌ NON CI ALLENIAMO BENE!

PENSI CHE TI PERMETTA DI STARTENE LÌ A TERRA, UOZUMI?!

DEVI CONTINUARE FINO ALLA FINE!

AH...

GULP

ANF!

EHI, IKEGAMI, FALLO RIPOSARE IN UN ANGOLO!

TSK!

COSÌ NON VA!

NON AIUTARLO!

TUTTO BENE, UOZUMI?

DEVI ARRIVARE FINO IN FONDO CON LE TUE FORZE!

NON IMPORTA SE LO FAI PIÙ LENTAMENTE!

OOOOOH

UOZUMI!

UOZUMI DOV'È ANDATO?!

SKREK

GNICK

STA VOMITANDO SUL RETRO.

EHI, UOZUMI!

E POI...

UO-ZUMI!

...OGNI GIORNO FINIVO PER VOMITARE.

UERGH!

COUGH

VOGLIO ABBANDONARE TUTTO...

PANT

PANT

IL COACH TAOKA MI SEMBRAVA UN DIAVOLO.

TUTTI I GIORNI MI RIMPROVERAVA URLANDO.

RATTLE

BASTA... IO LASCIO IL CLUB!

DI NUOVO?

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

...

ANF!

ANF!

...

ANF!

NON POSSO CONTI-NUARE COSÌ PER TRE ANNI...

UGH!

COUGH

OERGH!

...

IO LO PENSO OGNI GIORNO!

ANF!

ANF!

LO PENSANO TUTTI, AL-MENO UNA VOLTA.

...E PERCIÒ NON SONO ALTRO CHE UN INTRALCIO PER I SENPAI!

NON SONO AB-BASTANZA FORTE FISICA-MENTE...

VENGO CONTI-NUAMENTE SGRIDA-TO...

...

PLIC

PLIC

PULI-SCITI LA BOCCA.

...

SO BENE CHE GLI ALTRI SPARLANO DI ME, DICENDO CHE SONO SOLO UN GIGANTE BUONO A NULLA!

...!!

PARLO DI TE, "BIG JUN".

TAP

TAP

BAM

BAM

SEI "SOLO" UN GIGANTE, DICI? TI PARE POCO?

SKREK

GNICK

IO POSSO ACCRESCERE LA TUA FORZA FISICA E INSEGNARTI LA TECNICA, MA...

SCRII

SONO DIECI ANNI CHE IL SOTTOSCRITTO MOICHI TAOKA ALLENA IL RYONAN...

...E QUEST'ANNO, PER LA PRIMA VOLTA, HO TROVATO QUALCUNO CHE PUÒ DIVENTARE IL PERNO DELLA SQUADRA.

TU POSSIEDI UNA DOTE NATURALE MOLTO PREZIOSA.

SAREBBE IMPOSSIBILE PERSINO PER UN COACH RINOMATO COME ME!

...NON POTREI CERTO FARTI DIVENTARE ALTO!

SENTI, UOZUMI...

...IL RYONAN SI QUALIFICHERÀ PER LA PRIMA VOLTA PER IL CAMPIONATO NAZIONALE...

QUANDO TU SARAI AL TERZO ANNO...

...!!

...È QUESTO IL MIO SOGNO.

PENSI CHE SIA UN VECCHIO MATTO?

MH?

GNICK

SKREK

BENE! ANDIA-MO?

BISO-GNA ALLE-NAR-SI!

TAP

CERTO CHE NO!

N-NO!

GRASP

PRE-SAAA!!

L'HA AFFER-RATA DI NUOVO!

WOW!

DI LATO!

SHOHOKU 7

10

!!

GRAB

陵南 8

7

BISH

IN CONTRO-PIEDE, PRESTO!

EHI!

GRAB

SKREK

FIUN

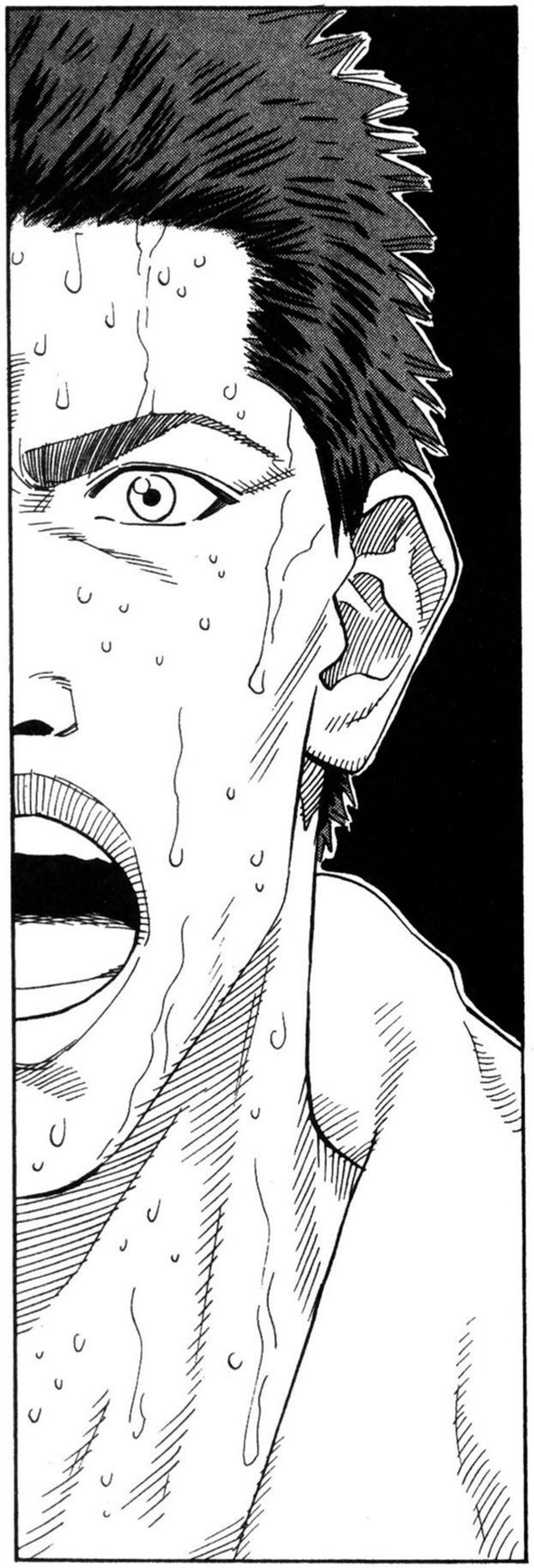
!

SHOHOKU

14

SHOHOKU

11



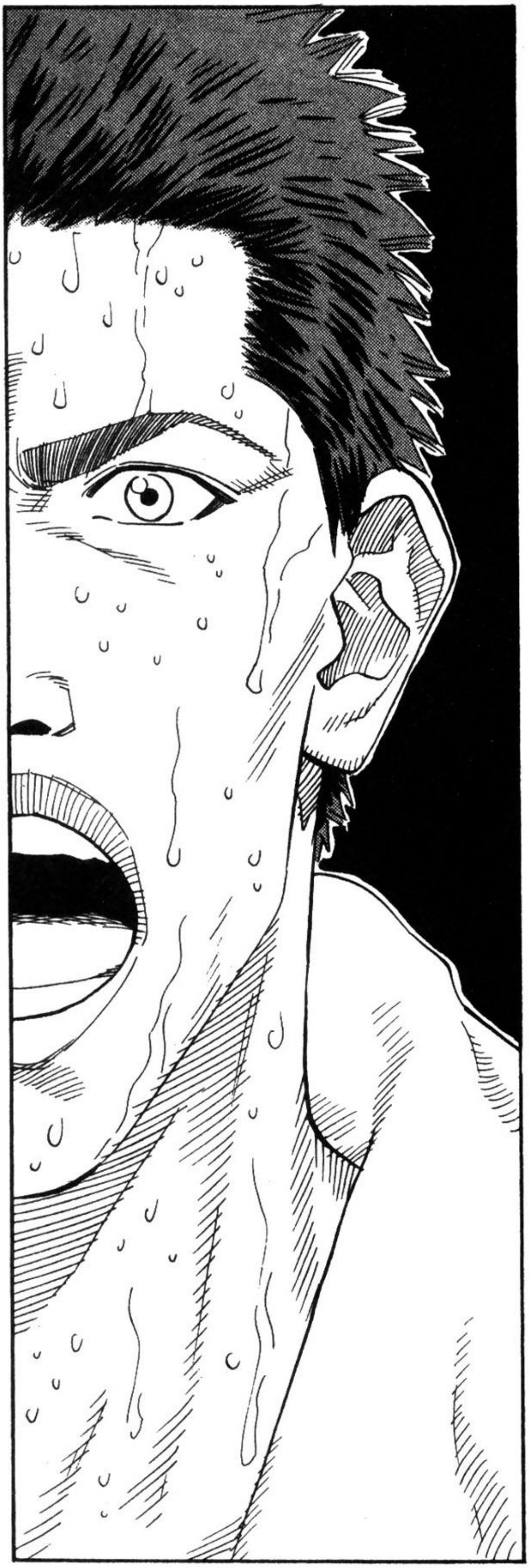
SDRUM
4
!!

SDRUM

SHOHOKU

4

!!



CHE ROBA PAZZE-SCA!!

UOOOOOOOOH

UAAAAH!

4

LIN ALLEY-OOP!!

È TUTTO MERITO DEL RIMBALZO DEL FE-NOMENALE SOTTO-SCRITTO!

AH AH AH!

TUTTO QUANTO!!

WAAAAAAAH

Shohoku 9:56 Ryonan

1 2 3 4

49 2ND 44

ANF!

FRUP FRUP

!!

GIÀ, È VERO! BEL RIMBALZO, RAGAZZO!

ANCH'IO! ORA VIENE IL BELLO!!

È DA ADESSO CHE DARÒ IL MEGLIO.

WAAAH

SENTI CHI PARLA! TU SEI STATO COMPLETAMEN-TE INUTILE PER L'INTERO PRIMO TEMPO!

...!!

GORI SI È COM-PLI-MEN-TATO CON ME!

EEH?!

NON CREDERAI MICA CHE BASTI COSÌ POCO PER COMPENSARE TUTTI I GUAI CHE HAI COM-BINATO FINO-RA?!

ANF!
ANF!
ANF!
LA PRENDE-REMO!
SHOHOKU
7
OOOOOOOH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
DIFEN-DIAMO QUESTA PALLA!
SÌ!
SHOHOKU
4
SHOHOKU
10
ANF!
IN TUTTA LA MIA VITA NON SONO MAI STATO COSÌ ARRABBIATO CON ME STESSO!
4
DIFEN-DETEEE!!
UOOOOOH
...
DIFESA!
HO QUESTA SENSA-ZIONE!
QUEI CIN-QUE... PER LA PRIMA VOLTA SONO UNA SQUADRA DAVVERO COMPATTA!
POS-SIAMO VINCE-RE!
...
POSSIAMO ANDARE AL CAMPIONATO NAZIONALE!!
POS-SIAMO VINCE-RE!

OOOOOOOOH

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

DIFEN-
DIAMO
QUESTA
PALLA!

SHOHOKU

4

SHOHOKU

10

ANF!

SÌ!

DIFEN-
DETEEE!!

UOOOOOH

...

DIFESA!

HO QUESTA SENSA-ZIONE!

QUEI CIN-QUE... PER LA PRIMA VOLTA SONO UNA SQUADRA DAVVERO COMPATTA!

POS-SIAMO VINCE-RE!

POSSIAMO ANDARE AL CAMPIONATO NAZIONALE!!

...

POS-SIAMO VINCE-RE!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

LA PRENDE-REMO!

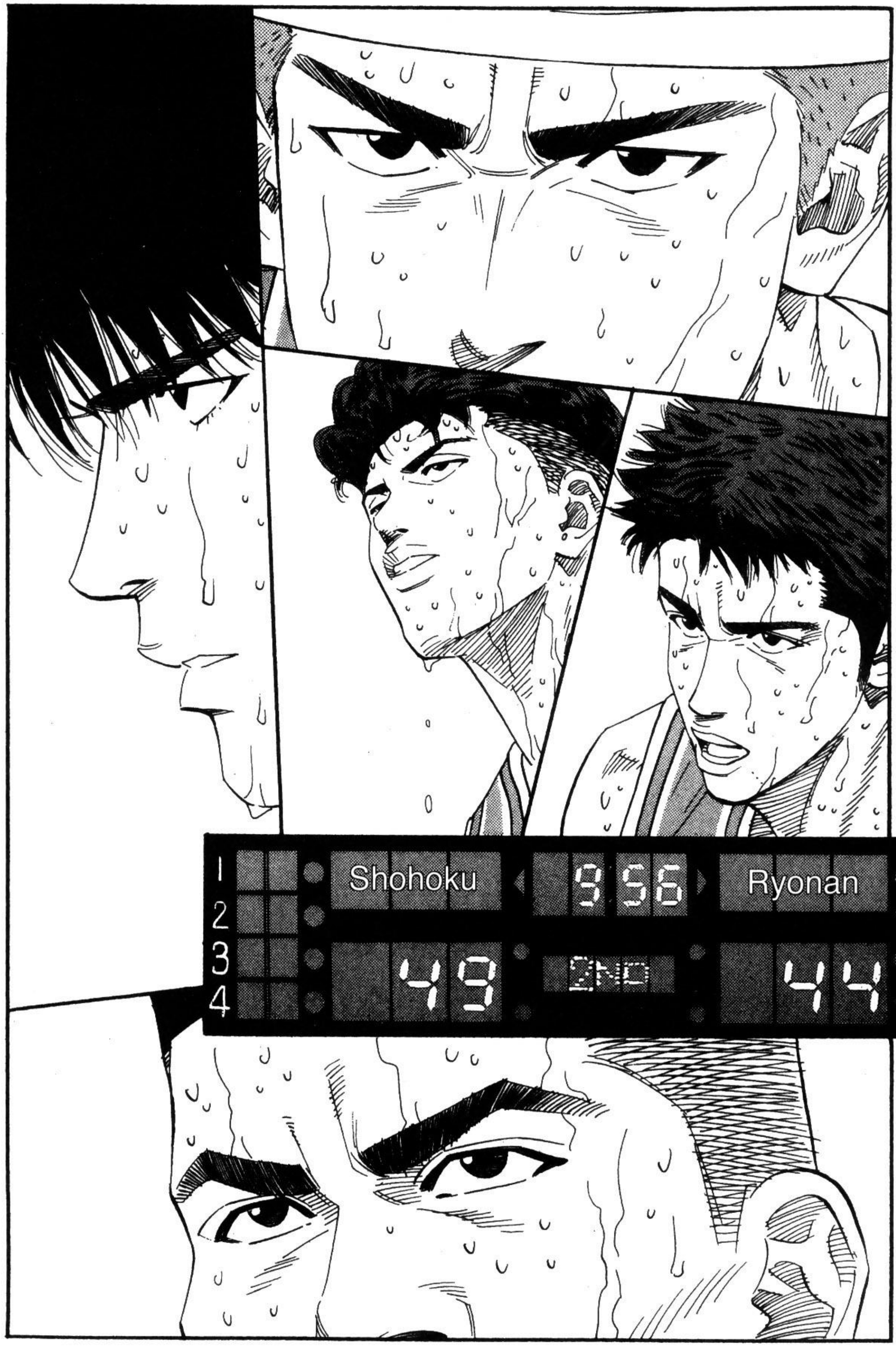
14 SHOHOKU 7

IN TUTTA LA MIA VITA NON SONO MAI STATO COSÌ ARRABBIATO CON ME STESSO!

4

# SLAM DUNK

# #169 La strenua lotta del re del rimbalzo Sakuragi



ENTRA, ENTRA, ENTRA!!

BISH

DA QUESTA DISTANZA NON ENTRERÀ!

NON ENTRERÀ!

RIMBAL-ZOOO!!

SBAM

EVVI-VA!

MIA!

MIA!

BAM

MIA!

BAM

BAM

MIA!

BAM

10

BAM

MIA!

PAM

SA-KU-RA-GI

JUMP

MIAAA!!

SHOHOKU

4

JUMP

!!

SHOHOKU

4

FLAP

SDUM

EEH?!

...!!

Ryonan 49

Shohoku 46

Shohoku 49 | 9:50 | Ryonan 46 | 2ND | 1 2 3 4

WAAAAAH

È PAZZESCO!

HA FATTO UN ALITOCANESTRO!!

DEFICIENTE!

MACACO!

KAAAH KAH KAH KAH!

PFFH! PFFH!

NON SAPEVO FOSSE POSSIBILE UNA COSA SIMILE...

...
BLINK
ANF!
ANF!
PERÒ, NON SEI COSÌ MALE!
WAAAAH
RATTLE
RATTLE
プ
ル

!
WAAAH
THANK YOU!

ANF!
CHE UMILIA-ZIONE...!!
ANF!
...

ORMAI LO SHOHOKU È DAVVE-RO FORTE.
EH?
KAH KAH KAH!
COMUN-QUE, QUE-STO NON FERMERÀ IL LORO IMPETO...
WAAAAAH

...
ず
PAT
ん
AUCH!

!!
GULP
SAKU-RAGI!

NON L'HA RIMPRO-VERATO!!

WOOOH

OOOH!

INFATTI, È COSÌ!

CHIARO!

ANF!

PHEW!

ANF!

MANCANO MENO DI 10 MINUTI!

WAAAAAH

BENE, ANDIA-MO!

PUÒ CAPITARE, QUANDO SI CERCA DI PRENDERE LA PALLA CON TROPPA FOGA.

È TUTTO OK.

AH!

TOKU

!!

SONO RIUSCITI A PENETRARE NELL'AREA SOTTO CANESTRO!

DUM

BISH

7

NGH...

JUMP

JUMP

SHOHOKU

È UN FULMINE!!

!!

FIUN

L'HA PASSATA ALL'ESTERNO!

GRAB

STAVOLTA NON TI LASCIO TIRARE!

LA PALLA È DI NUOVO SOTTO CANE-STRO!!

SHOHOKU

GRAB

OOOOOOOOH

勇猛果敢

AKAGI HA SEGNA-TOOO!

ALLA FINE È STATO IL GORILLA AKAGI A METTERLA DENTRO!!

WAAAAAAAH

ANF!

BENE!!

PAM

WAAAAH

DENTRO L'AREA SOTTO CANESTRO-FUORI-DENTRO, EH?

UN BEL RITMO!

OOH...

WAAAAAAAH

...

TAP TAP

MI-TSUI!

RYO-TA!

YAHOOO!

AKAGI!

MITICIII!!

CONTINUATE COSÌ!

LA VITTORIA SARÀ NOSTRA, UOZUMI!

ANF!

ANF!

...

WAAH

WAAH

SONO FOR-TI...

WAAH

WAAAH

COME PEN-SAVO, L'AG-GIUNTA DI MIYA-GI E MITSUI FA UN'E-NORME DIFFE-RENZA!

SONO DI GRAN LUNGA PIÙ FORTI DI QUANDO LI AB-BIAMO AF-FRON-TATI NELL'A-MICHE-VOLE!

CLAP

CLAP

CLAP

CALMIA-MOCI E ANDIAMO A METTERE DENTRO QUESTA PALLA!

SU, FACCIA-MO UN CANE-STRO!

WAAAAH

ANF!

ANF!

...!!

ANF!

ANF!

WAAAH

ANF!

NON È ANCORA IL MOMENTO DI FARSI PRENDERE DAL PANICO!

NAMU

陵

ANF!

SÌ!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

SEN-
DO!

ANF!

ANF!

...!!

ANF!

...

GIUSTO, SENDO.

BENE ...

...SIA PIÙ ADATTO DI ME A FARE IL CAPITANO...

IN REALTÀ, CREDO CHE LUI...

GLI SONO BASTATE POCHE PAROLE PER RIPORTARE LA CALMA NELLA SQUADRA.

È UN MISTERO... QUANDO PARLA, SENDO HA UNA STRAORDINARIA CAPACITÀ DI PERSUASIONE.

FORZA, ANDIAMO!

WAAAAAH

WAAAAAAAH

DIFESAAA!

PRESSA, PRESSA, RYONAN!

DIFESAAA!

VAI, VAI, RYONAN!

WAAAH

UOZUMI...

PRIMA DI TUTTO, SEGNATE UN CANESTRO!

DAI, FATE GIRARE LA PALLA! PASSATEVELA!!

BA-
STAR-
DO!!

SKREK

DUM-

NGGH!

GH!

TAP

TAP

TAP

OOOH

SKREK

UH
?!

GRAB

TUMP

MA-
LEDET-
TO!!

JUMP

UNA
FIN-
TA...!

!!

SHOHOKU

10

5

JUMP

TIP

10

5

JUMP

GRUNT

ANCHE
SE CI
SONO
CASCATO,
SALTE-
RÒ UNA
SECONDA
VOLTA!!

COSA
?!

GRASP

FHUN!

10

È SAL-
TATO DI
NUOVO!!

!!

MA
COM'È
POSSI-
BILE?!

...

EVVAI!!

TUMP

QUEL BONZO ROSSO È SORPRENDENTE!!

OOOOOOOH

OOOOH!!

ANF!

ANF!

ANF!

SA-KU-RA-GI!

HOHOKU 10

PAZZESCO!

...È VERAMENTE FUORI DAL COMUNE!

QUANDO È CONCENTRATO, LA SUA AGILITÀ...

INCREDIBILE!

CHE TIPO ASSURDO!

DANNAZIONE!

ANF

ANF

ANF

ANF

BISH

GRANDE! BELLA STOPPATA, HANAMICHI!

VAI!

GRAB

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

NON VOGLIO NEPPURE RICORDARLO!

WAAH

WAAH

APPENA CREDI DI AVERLO SUPERATO...

...E TI METTI IN POSIZIONE PER TIRARE, LUI È GIÀ DI NUOVO DAVANTI A TE!

WAAAAAH

RIESCE A COMPENSARE LA SUA INESPERIENZA IN DIFESA CON IL SUO ECCEZIONALE DINAMISMO!

FINALMENTE SAKURAGI È TORNATO AI SUOI TIPICI MOVIMENTI RAPIDISSIMI!

...

IN REALTÀ, NON FA CHE MUOVERSI A CASO DA UNA PARTE ALL'ALTRA!

È PURA CASUALITÀ, SOLO FORTUNA!

CORAGGIO, IMPEGNIAMOCI AL MASSIMO!

CLAP

CLAP

CLAP

RIPARTIAMO DALLA DIFESA!

CLAP

WAAAAH

FERMIAMO QUESTA PALLA!

OKAY! NON PREOCCUPATEVI!

WAAAAH

ANF!

GNICK

ANF!

ANF!

ANF!

SKREK

HOKU

GRAB

...È VINCERE!

IN QUESTO MOMENTO L'UNICA COSA CHE HA IN MENTE...

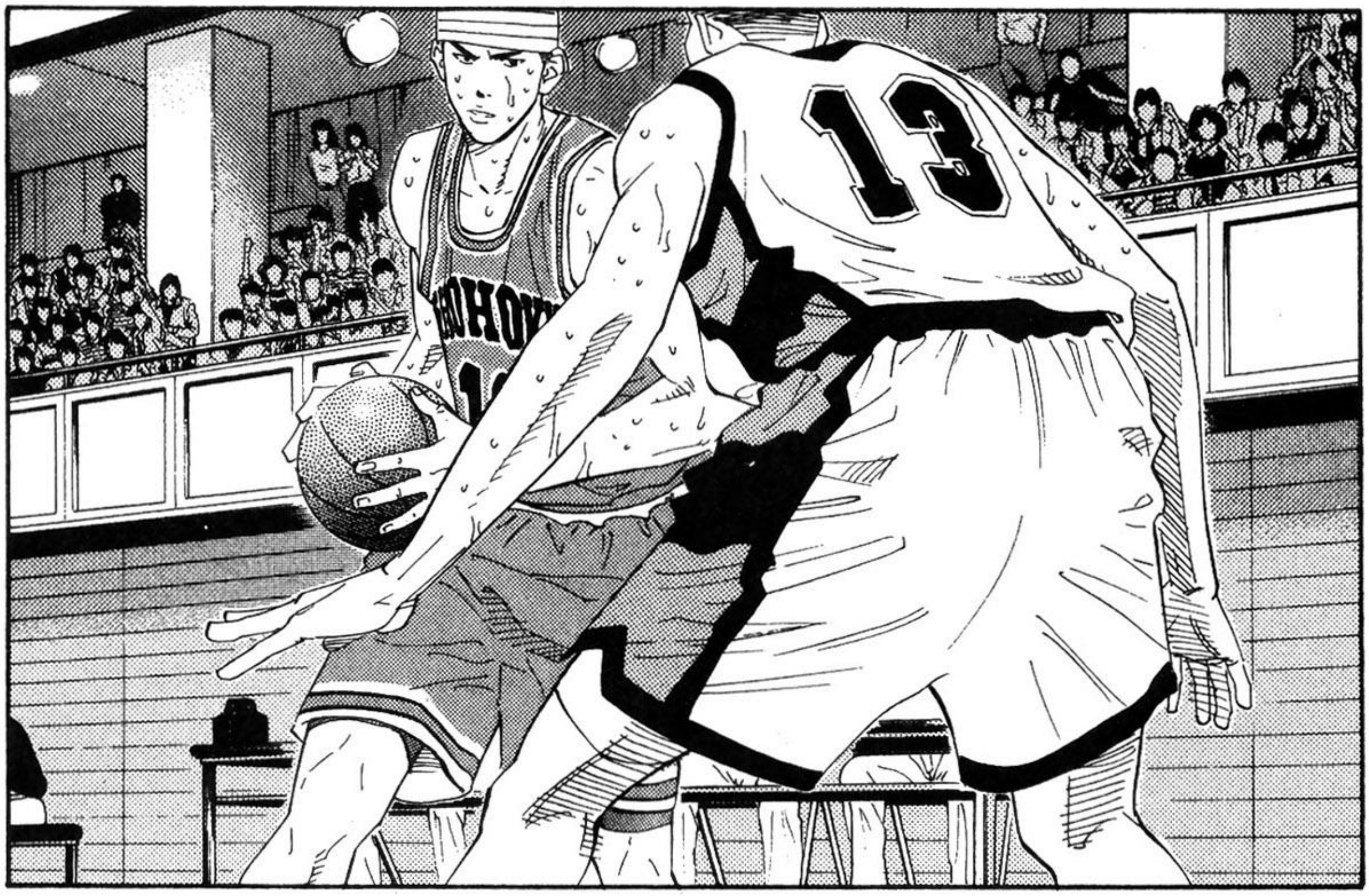
WAAAH

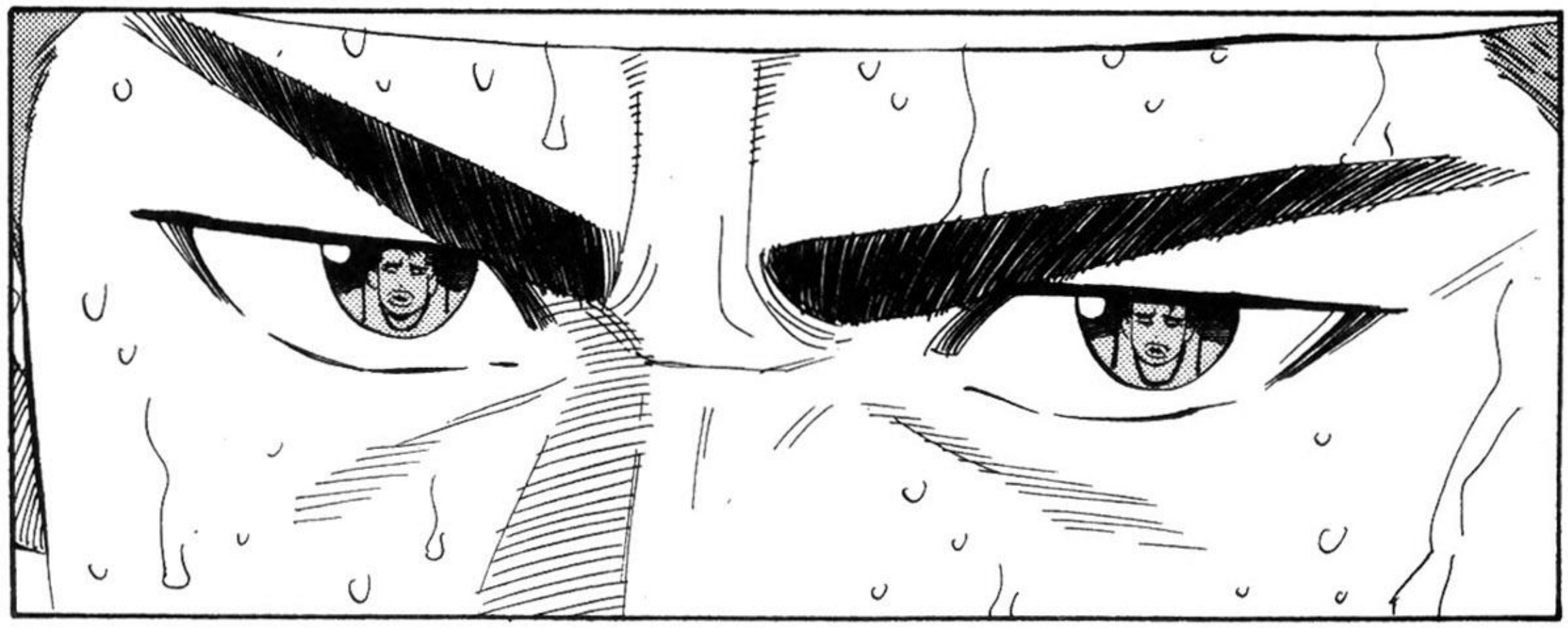
SONO SPARITI I PENSIERI INUTILI ED È IN TRANCE AGONISTICA!

GIÀ.

GRANDIOSO! SAKURAGI HA RITROVATO LA CONCENTRAZIONE!

WAAAAH



# SLAM DUNK

È ORA DI PAREGGIARE I CONTI, FUKUSUKE!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

SHOHOKU

10

OOOOOOOOH

# #170
# L'urlo della vittoria

CHE TESTARDO...

ANF!

ANF!

ANF!

AH!

È STATO CIRCON-DATO!

UH ?!

SKREK

ANF!

...

ANF!

ANF!

PAS-SALA!

HANAMICHI, NON TENERLA TROPPO! FAL-LA GIRARE, FALLA GI-RARE!!

BISH

UOOH!

SCHIAC-CIATE-LO!

BRAVI, BENE COSÌ!

DEVO SFIDAR-LI IN UN PUNTO PIÙ VICINO AL CANE-STRO!

GWOH! QUI NON VA BENE!

SWITCH!

TUMP

!!

SKREK

GRAB

!!

WAAAAAAH

HA SEGNA-TOOO!!

GRAB

RUKAWA!

AAAH!

...

UFF...

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

WAAAH

...!!

...

WAAAAH

Shohoku
Ryonan
2ND
IL RYONAN STA SOFFRENDO!
HANNO ALIMENTATO IL VANTAGGIO!
WAAAAAAH
SE NON PRENDI IL TIME-OUT, ALMENO METTI DENTRO UOZUMI! C'È UN LIMITE ALLA SOPPORTAZIONE!
IN QUEL CASO, POI SAREBBE TROPPO TARDI PER RECUPERARE.
COMPRENDO CHE VOGLIA LASCIARSENE UNO PER I CRUCIALI MINUTI FINALI DELLA PARTITA, MA, SE COMMETTONO ALTRI PASSI FALSI, LA SFIDA SI DECIDERÀ ADESSO.
NON DOVREBBE PRENDERE UN TIME-OUT PER SPEZZARE L'IMPETO DELLO SHOHOKU?
IL SENPAI TAOKA STA ANCORA TEMPOREGGIANDO?
WAAAAH
...
WAAAAAAAH
COACH ...
MI FACCIA ENTRARE!
...

COACH!

WAAAH

AAAH!

GRASP

PRE-SA!

SBAM

RIM-BAL-ZO!

NON È ANCORA IL MO-MENTO.

TI RIMETTERÒ DEN-TRO NEGLI ULTIMI 5 MINUTI. ASPETTA FINO AD ALLORA.

DEVONO PASSARE ALTRI 4 MINUTI...

DIFESA!

DIFESA!

WAAAAAAH

...

...

WAAAH

OK!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
SÌ!
DIFEN-DIAMO E PRENDIA-MO TUTTI I RIM-BALZI!
FUKUDA! SUGA-DAIRA!
PAM
PAM
...
BLOC-CATE QUESTA PALLA!
TENE-TE IN ALTO LE BRACCIA, SU!
oku
8:42
R
BISH
OOH, RUKA-WA!!
!!
RESISTE-TE FINO A 5 MINUTI DALLA FI-NE, SENZA FARVI DI-STACCARE TROPPO!
PER FAVO-RE!

CADE!

WHIRL

ILL DO

LA VITTORIA È MIA, FUKUSUKE!!

GRAB

ANDATE COL TAGLIAFUORI! FUKUDA, SUGADAIRA!

陵南

BRAVO, COSÌ!

STONK

TIRA DA SOTTO CANE-STRO!

AH!

GRASP

LA RI-PRENDO 10000!!

UATTAAH!

JUMP

SHOHOKU 10

GRAB

MALE-
DETTO!

IMBECILLE!

NON ES-
SERE
PRECI-
PITO-
SO!

SWUP

STONK

TIRO DA
SOTTO
CANE-
STRO!

AH!

SDUM

SHOHOKU

!!

SENDO!

NON TI LASCIO CERTO TIRARE PURE UNA TERZA VOLTA!

DASH

MERDA!

GRAB

SHOHOKU 10

WAAAAAH

AAAH!

GRANDE STOPPA-TA!

IDIOTA!!

SHOHOKU

RUSH

TAP

TAP

TAP

TAP

TAP

CON-TRO-PIEDE!

53 46

陵南

È UNA FINTA!

!!

AVEVO PRE-VISTO LA TUA MOSSA!

!!

SDUM

SHOHOU

FHUN!

WAAAAAAAAH

LO SCHIAC-CIAMO-SCHE!

ECCO-LOOO! È VENUTO FUORI IL GORILLA AKAGI!!

HA STOPPATO SENDO!!

WAAAAAAAAH

ANF!

COS'È, L'URLO DELLA VITTO-RIA?!

FANTA-STICO, GORI!!

OOOOOOOOH!!

ANF!

ANF!

AKAGI!

CAPO!

È PROPRIO UN GO-RILLA.

SHOHOKU

WAAAAAAH

...

UAAAAH!!

WAAAAAAAAH

PAM

IL FATTO CHE SIA RIUSCITO A STOPPARE SENDO HA UN'IMPORTANZA ENORME !!

MA COSÌ VERREMO SCHIAC-CIATI DA AKAGI!!

TI HO DETTO CHE ENTRERAI NEGLI ULTIMI 5 MINUTI!

WAAAAAH

NON POSSIAMO PIÙ ASPET-TARE!

WAAAAH

COACH !!

AKAGI ...

MI MANDI IN CAMPO!

IO SONO L'UNICO CHE PUÒ COMPETERE CON LUI!

AKAGI È SENZA DUBBIO IL CENTRO NU-MERO 1 DELLA PREFETTURA!

MA, COACH ...!

COME FAREMMO, SE VENISSI ESPULSO? ASPETTIAMO GLI ULTIMI 5 MINUTI.

DEVI ASPET-TARE!

SICURAMENTE L'ANDAMENTO DELLA PARTITA TORNERÀ DI NUOVO A VOLGERSI A NOSTRO FAVORE!

NELLO SHOHOKU CI SONO SVARIATI ELEMENTI D'INSTABILITÀ, SOLO CHE AL MOMENTO NON SONO ANCORA VENUTI IN SUPERFICIE.

PERCIÒ, PAZIENTA, RAGAZZO!

...UOZUMI!

E, QUANDO CIÒ SUCCEDERÀ, LA TUA PRESENZA SARÀ INDISPENSABILE PER RIMONTARE...

WAAAAAAAH

...

DIFESA!

DIFESA!

RYONAN

RYONAN

6

4

DIFESA!

DIFESA!

WAAAAAAH

DIFESA!

DIFESA!

RESTANO 8 MINUTI!

GNICK

ANF

ANF

SCRII

TAP

4

Shohoku
53
8:24
2ND
Ryonan
46
1
2
3
4
WAAAAAAAAH
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
RAGAZZI, DOBBIAMO GIOCARCI IL TUTTO PER TUTTO!

SLAM DUNK

# Voi siete forti

...!!

NELLO SHOHOKU CI SONO PARECCHI ELEMENTI DI INSTABILITÀ.

SICURAMENTE L'ANDAMENTO DELLA PARTITA TORNERÀ DI NUOVO A VOLGERSI A NOSTRO FAVORE!

RAGAZZI...

...DOBBIAMO GIOCARCI IL TUTTO PER TUTTO!

ANF!
ANF!
ANF!

ANF!
ANF!
ANF!

ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAAAAAAAH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

BISH

È INUTILE, È TROPPO ALTO!

11 南 4

UOH

FIUN

GRAB

AH!

SHOHOKU

4

陵南

11

GRANDE, RYOTA!

WAAAAAH

HANNO RUBATO UN'ALTRA VOLTA LA PALLA!

BAM

VAI, VAI, RY-O-TA!!

BENE! BRAVO, MIYAGI!

MER-DA!

...

ANF!

ANF!

FORZA, SEGNIAMO UN ALTRO CANESTRO!

BAM

BAM

MANTEN-GONO IL POSSES-SO PALLA SEMPRE PIÙ A LUNGO, EH?

LO SHOHO-KU È DI NUOVO IN ATTACCO!

WAAAAAAAAAH

...

Shohoku 78 Ryonan

7 53 2ND 46

QUEL CENTRO DI RISERVA È ALTO PIÙ O MENO COME HANAMI-CHI...

SKREK

SKREK

SCRII

CI SONO ANCORA 8 MINUTI... ABBIAMO APPENA 7 PUNTI IN PIÙ, MEGLIO NON CULLARSI SUL VANTAGGIO!

PER VINCERE DOBBIAMO ATTACCARE, CONTINUAN-DO A PRES-SARE FINO ALLA FINE!

SE ADESSO RALLEN-TASSIMO IL RITMO, VERREMMO SUBITO RAGGIUN-TI.

• TERMINE TECNICO DEL BASKET CHE INDICA UNA SITUAZIONE DI UNO CONTRO UNO IN CUI UN ATTACCANTE VIENE FRONTEGGIATO DA UN AVVERSARIO IN CONDIZIONI DI INFERIORITÀ FISICA O ATLETICA. N.D.T. E N.D.E.

DOBBIAMO SFRUTTARE QUESTO MISMATCH*!

SUGA-DAIRA, ATTENTO!

GRAB

DUM

FIUN

SBARRA-TEGLI LA STRADA!

DUM

UGH!

NON LA-SCIATELO TIRARE!!

WAAAAAAAAH

FLAP

HA SEGNA-TOOO!!

AKAGI È SEMPRE FENOME-NALE!

È IM-POSSIBILE FERMAR-LO!!

PAM

EVVAI! GRAN BEL TIRO!!

WAAAH

ANF!

CHE POTENZA STRAOR-DINARIA!

ANF!

ANF!

UGH...

!!

WAAAH

PAZIEN-TA.

COACH ...

WAAH

ABBI FIDUCIA.

WAAAAAAAH

HANNO INTENZIONE DI INCENTRARE L'ATTACCO SU DI LUI!

OK!

FUKUDA, LASCIA STARE SAKURAGI! RADDOPPIAMO LA MARCATURA SU AKAGI!

BAM

SHOHOKU 7

UNA DOPPIA MARCATURA!!

GRAB

SHOHOKU 4

ANF!

ANF!

WOOOH

JUMP

4

FLAPP

COMUN-QUE, LUI CONTINUA A SEGNARE COME SE NIENTE FOSSE!!

SHOHOKU

4

WOOOOOOOOOH

HAI CAPI-TO?!

AKAGI! CI SIAMO ANCHE NOI INTORNO A TE!

SÌ, LO SO!

WAAAAAH

...UN AKAGI COSÌ IN FORMA!

NON RIUSCI-RANNO A BLOCCARE TANTO FA-CILMEN-TE...

AKAGI ...

...

È SBOC-CIATO IN PIENO!

WAAAAAAH

JUMP

OOOO

...QUEL CENTRO!

È SPRECATO ...

Awado Kogyo

1° T

2° T

Shohoku

BUZZ

EPPURE, SE AVESSE LA POSSIBILITÀ DI PASSARE LA PALLA ...

...SE AVESSE ATTORNO BRAVI GIOCATORI, POTREBBE DIVENTARE ANCORA PIÙ FORTE...

WAAAAAAH

...

WAAAAAAH

FORZA, FACCIAMO GIRARE LA PALLA ANCORA DI PIÙ!

SÌ!!

...E ADESSO FINALMENTE È SBOCCIATO...

AVEVA LA STOFFA PER ENTRARE TRA I MIGLIORI ANCHE A LIVELLO NAZIONALE...

...PERCHÉ HA TROVATO DEI GRANDIOSI COMPAGNI DI SQUADRA!

SERRATE L'AREA SOTTO CANESTRO!

STRINGETEVI IN DIFESA!

FATE ATTENZIONE AD AKAGI!

GRAB

BISH

SKREK

SKREK

MH!

GNICK

SCRII

MIYAGI!

!!

RUKAWA!

FILIN

SHOOT

FIUN

!!

STATEGLI ADDOSSO!

LA PASSA A MITSUI!

SKREK

BISH

!!

GRAB

MITSUI!

SHOHOKU 14

OH!

GRAB

BEL PAS-SAG-GIO!

SBOH

SAKU-RAGI?!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

TUMP

COSA ?!

WAAAAAAAAH

TIRO DELLA PLEBEEE!!

SHOHOKU

10

UAAAH! HA SEGNATO SAKURAGIIII !!

Shohoku
6:15
Ryonan
59
2ND
46
ANF!
ANF!
4
ORMAI, PER BATTERE LO SHOHOKU, NON BASTA PIÙ SOLTANTO SERRARE L'AREA SOTTO CANESTRO E FERMARE AKAGI.

ANF!
ANF!
ANF!
...L'ALA PICCOLA RUKAWA, IL DEMONIO DELL'ATTACCO, CAPACE DI SEGNARE PUNTI DA QUALUNQUE POSIZIONE...
HOKU 11
ANF!
NELLA SQUADRA ORA CI SONO LA GUARDIA TIRATRICE MITSUI, CHE SCAGLIA LE SUE FRECCE DA LONTANO...
HOKU
ANF!
ANF!
ANF!
...E POI, CON L'AGGIUNTA DELL'ALA GRANDE SAKURAGI, UN PRINCIPIANTE CHE DI COLPO SI È AFFERMATO COME IL RE DEL RIMBALZO, SONO DIVENTATI ANCORA PIÙ FORTI SOTTO CANESTRO.
ANF!
ANF!
ANF!
...IL PLAYMAKER MIYAGI, CAPACE SIA DI FARE PASSAGGI AI COMPAGNI CHE DI PRESSARE LUI STESSO...
ANF!
"VOI SIETE FORTI!"
ADESSO FINALMENTE L'HO CAPITO ...
...IL VERO SIGNIFICATO DELLE SUE PAROLE!
...
WAAAAAAAH
PROFESSOR ANZAI...

NOI VIN-
CERE-
MO...

...PRO-
FESSOR
ANZAI!

• POLICLINICO



AKAGI
...

...
MITSUI
...

...MIYAGI...

...RUKAWA...

...SAKU-
RAGI...

...LO
SHOHOKU
SAREBBE
DIVENTATO
UNA SQUA-
DRA POR-
TENTOSA!

IL COACH
SAPEVA CHE,
QUANDO QUE-
STI CINQUE
RAGAZZI FUO-
RI DAL COMU-
NE AVREBBE-
RO INIZIATO
A INGRANARE
BENE IN-
SIEME...

# SLAM DUNK

# BOSS IS BACK

WAAAAAAAH

RATTLE

SCU-SAMI MA...

...ANCHE SE FINORA TI AVEVO RIPETUTO PIÙ VOLTE DI PAZIEN-TARE...

RATTLE

RATTLE

Shohoku 6 15 Ryonan

59 2ND 46

UOZU-MI!

EH?

...ORA BASTA. NON POSSIAMO SOPPORTA-RE OLTRE!

GRUNT

RIMETTONO IN CAMPO UOZUMI ANCHE SE HA GIÀ 4 FALLI!!

!!

ANF!

AH!

ENTRA UOZUMI!

UOZUMI!!

WAAAAAAAH

# #172
# BOSS IS BACK

!!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

AH!

!!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

UOZUMI!!

ENTRA UOZUMI!

WAAAAAAAH

RIMETTONO IN CAMPO UOZUMI ANCHE SE HA GIÀ 4 FALLI!!

# #172 BOSS IS BACK

AVREI FATTO ANCH'IO LO STESSO.

WAAH

NON POSSONO TENERE OLTRE UOZUMI IN PANCHINA.

NON HANNO ALTERNATIVE.

WAAH

WAAH

...NON È UN TIPO COSÌ PAZIENTE!

WAAH

IL SOTTOSCRITTO MOICHI TAOKA...

WAAH

WAAH

ANF!

TORNA IL BOSS!

ANF!

UOZUMI...

WAAH

ANF!

ANF!

ANF!

WAAH

SENDO...

...!!

PHEW...

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

陵南

7

WAAH

EH?

SE AVESSERO TARDATO L'INGRESSO DI UOZUMI DI UN ALTRO MINUTO, PROBABILMENTE SI SAREBBE DECISA LA VITTORIA DELLO SHOHOKU.

WAAH

QUEL RAGAZZO ERA SUL PUNTO DI CROLLARE.

...MA ERA UN PESO TROPPO GRANDE PER LUI, CHE FATICAVA GIÀ SEMPLICEMENTE A TENERE A BADA RUKAWA.

SENDO STAVA CONTINUANDO A SOSTENERE LA SQUADRA TUTTO DA SOLO, SIA IN ATTACCO CHE IN DIFESA...

...È PUR SEMPRE ANCORA UNO STUDENTE DEL 2°!

ANCHE SE È CONSIDERATO UN CAMPIONE...

...AL PUNTO DA LOGORARE PERSINO UN FENOMENO COME SENDO!

COME PENSAVO, L'IMPETO DELL'ATTACCO DELLO SHOHOKU È DAVVERO IMPRESSIONANTE...

ANF!

ANF!

ANF!

...

OCCUPATI DELL'AREA SOTTO CANESTRO, PER FAVORE!

ANF!

ANF!

UOZUMI...

ANF!

LASCIA FARE A ME!

PAM

CERTO!

FA' ATTENZIONE AI FALLI!

WAAH

FIGHT, UOZUMI!

WAAH

WAAH

WAAH

UOZUMI!

...

WAAH

NOI DEL RYONAN NON POSSIAMO ARRENDERCI COSÌ!

TI PREGO, UOZUMI!

WAAH

UOZUMI!

勇猛衆

南高等学校バスケットボー

* FORTI E CORAGGIOSI - CLUB DI BASKETBALL - SCUOLA SUPERIORE RYONAN

WAAAAAAH

FORZA, VAI, RYO-NAN!

CHISSÀ SE L'IN-GRESSO DI UOZUMI CAMBIERÀ UN PO' L'AN-DAMENTO DEL GIO-CO...?

ANF!

ANF!

FINAL-MENTE SEI TORNATO IN CAMPO, UOZUMI!

TUMP

POSSIAMO ANCORA RIBALTA-RE IL RI-SULTATO!

IL COACH HA DETTO CHE LA PARTITA VOLGERÀ DI NUOVO A NOSTRO FAVORE...

CE LA FAREMO!!

BAM

SHOHOKU

BEL-
L'INTER-
CETTO,
RYOTA!!

COSA
?!

GASP

!!

L'AN-
DAZZO
ANCORA
NON
CAMBIA!

È INU-
TILE.

DAN

SÌ!!

DAN

CORRI!

STUMP

AH!

TAP

TAP

TAP

INDIETROOO!!

TOR-
NATE
INDIE-
TRO!

UEKU-
SA!

TOR-
NATE
INDIE-
TRO!

TAP

TAP

TAP

7

10

TAP

TAP

TAP

OOOOH! SONO VELOCIS-SIMI! CHE FULMINI!!

DA QUI NON VI FACCIO ASSO-LUTA-MENTE PASSA-RE!

SKREK

!!

UGH!

UOOH

CHE RAPI-DITÀ!

SENDO!

OOOH!

LO SHOHO-KU È LA SQUADRA PIÙ VE-LOCE DI TUTTE!

NES-SUNO PUÒ STARCI DIE-TRO!!

OOOOH! SONO VELOCIS-SIMI! CHE FULMINI!!

TAP

TAP

TAP

SKREK

!!

うおお

UOOH

CHE RAPI-DITÀ!

おおお

OOOH!

LO SHOHO-KU È LA SQUADRA PIÙ VE-LOCE DI TUTTE!

NES-SUNO PUÒ STARCI DIE-TRO!!

SENDO!

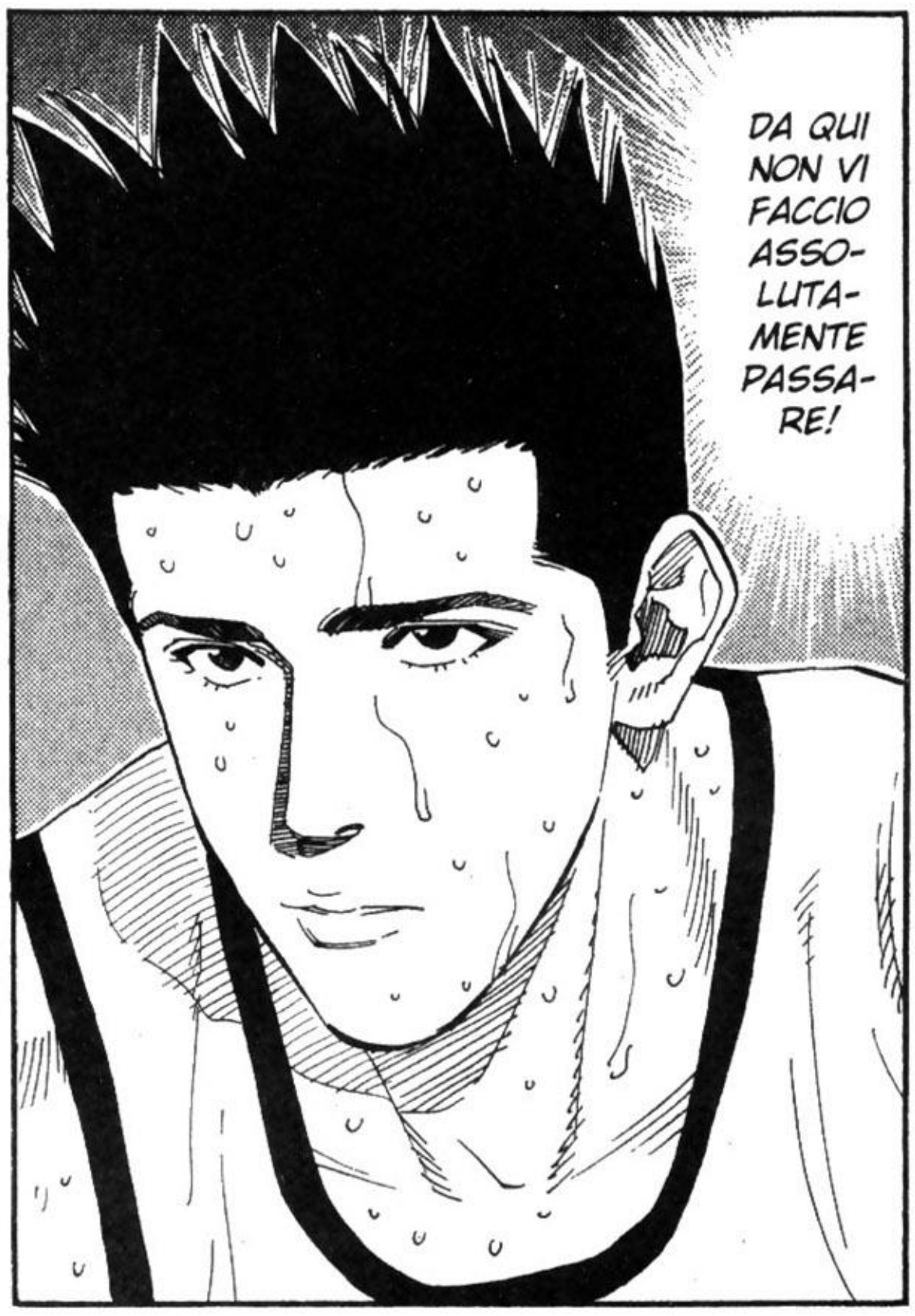
UGH!

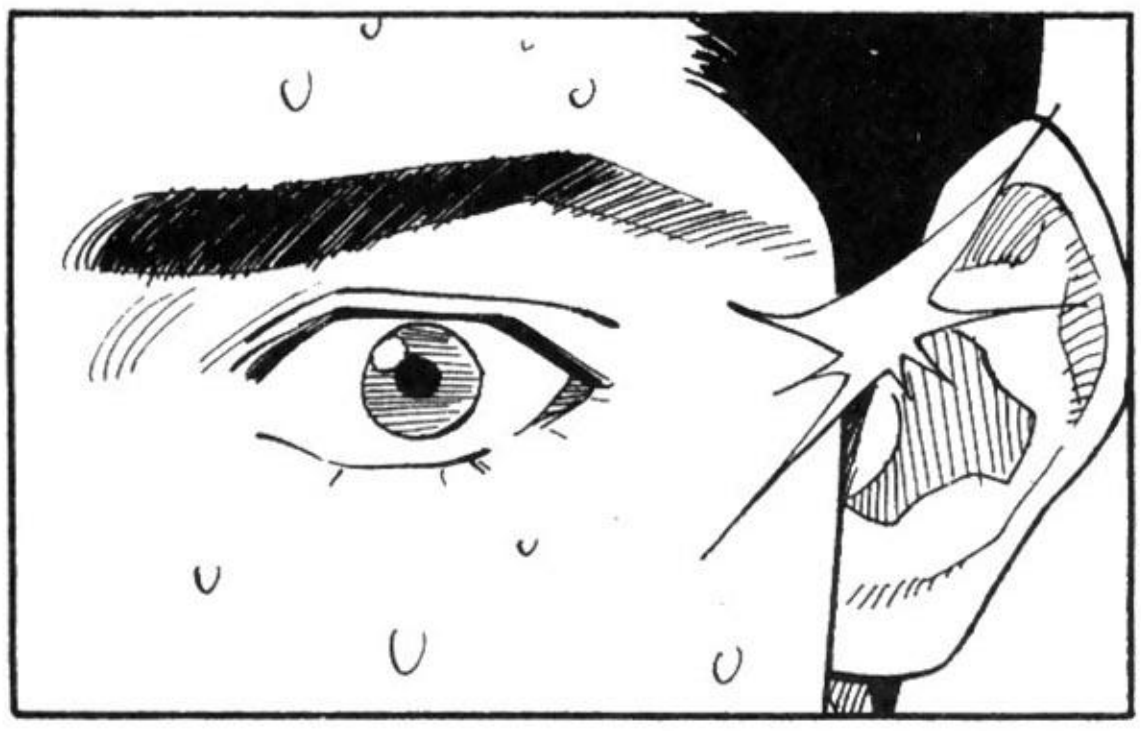
TAP

TAP

TAP

7



SEGUITECI SU @WICKED MANGA

FLAP

È ANDATO AL TIRO DIRETTAMENTE!

COSA ?!

UOOOOOOOOH

RYOTA MIYAGI È PIÙ VELOCE DELLA LUCE!

UAAAH! HA SEGNATOOOO!!

È INARRESTABILE!!

CHE VELOCITÀ ECCEZIONALE!

FIUH!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!
...!
ANF!
ANF!
陵
ANF!
CREDEVI DI POTER STOPPARE IN QUALUNQUE MOMENTO UNO COME ME, VERO?
ANF!
ANF!
ALLA FINE SONO ARRIVATI A 15 PUNTI DI VANTAGGIO!!
Shohoku
Ryonan
5:59
2ND
61
46
15 PUNTI!
WAAAAAAH
...QUEL 61° PUNTO PROVOCÒ AL RYONAN UN DURO CONTRACCOLPO PSICOLOGICO.
QUANDO RESTAVANO MENO DI 6 MINUTI ALLA FINE...
UNA RAGIONE ERA IL FATTO CHE IL CANESTRO FOSSE STATO SEGNATO SUPERANDO LA DIFESA DI SENDO.
ANF!
BUZZ
ANF!
ANF!
CAMBIO!
ANF!
ANF!
ANF!

I RAGAZZI DEL RYONAN SI ERANO ILLUSI DI INIZIARE UNA NUOVA FASE COL RITORNO DEL LORO CENTRO TITOLARE...

...MA QUEL CANESTRO AVEVA SMORZATO TUTTO IL LORO ENTUSIASMO.

PER QUANTO FOSSE IN UNA SITUAZIONE DI NETTO SVANTAGGIO DA SOLO CONTRO TRE AVVERSARI, COMUNQUE ERA CAPITATO SPESSO CHE SENDO RIUSCISSE A FERMARLI.

E POI UN ALTRO MOTIVO ERA L'AVER PERSO DEI PUNTI SUBITO DOPO L'INGRESSO DI UOZUMI IN CAMPO.

WAAAAAAH

ANF!

ANF!

ANF!

POSSIAMO ANDARE AL CAMPIONATO NAZIONALE!

ANF!

ANF!

ANF!

CAPO!

ANF!

ANF!

SÌ?

ANF!

ANF!

DIFESA!
DIFESA!
DIFESA!
WAAAAAAAH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
PER COMINCIARE, SEGNIAMO UN CANESTRO!
RIPARTIAMO DA QUESTA PALLA!
DUM
DIFESA!
SÌ!
DIFESA!
DIFESA!
...
IL RYONAN ORMAI ERA STATO MESSO COMPLETAMENTE ALLE STRETTE E SI TROVAVA SULL'ORLO DI UN BARATRO.

WAAH

È IN MOMENTI COME QUESTO CHE SERVE INCORAGGIAMENTO!

DOBBIAMO FAR SENTIRE LA NOSTRA VOCE!

RYONAN

AH!

AH, COSÌ NON VA!

WAAH

WAAH

...

WAAH

AVANTI, AVANTI, RYONAN!

VAI, VAI, RYONAN!

...

VAI, VAI, RYONAN!

AVANTI, AVANTI, RYONAN!

...

IL COACH AVEVA DETTO CHE L'ANDAMENTO DEL GIOCO SAREBBE TORNATO DI NUOVO A VOLGERSI A NOSTRO FAVORE...

...MA MI CHIEDO SE SARÀ VERAMENTE COSÌ...!

...MA QUALI SAREBBERO MAI QUESTI ELEMENTI?!

ORMAI È DA UN BEL PO' CHE IL RYONAN NON SEGNA UN CANESTRO...

SECONDO LUI, NELLO SHOHOKU CI SONO ELEMENTI DI INSTABILITÀ...

...

GRAB

DIFESA!

DIFEN-
DETEEE!

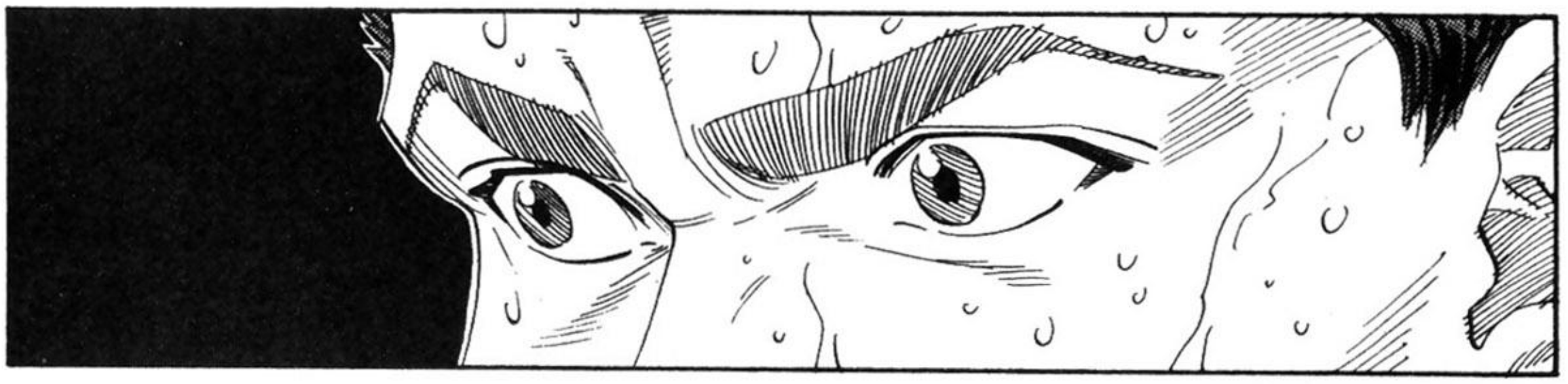
UOZUMI SAPEVA CHE SIA LUI STESSO CHE LA SUA SQUADRA ERANO ORMAI CON LE SPALLE AL MURO.

MA PROPRIO QUESTA CONSAPEVOLEZZA...

FATTI SOTTO, UOZUMI!

...GLI FACEVA TENERE ALTA LA CONCEN-TRAZIONE COME MAI PRIMA DI ALLORA.

# SLAM DUNK



# #173 Concentrazione

OOOOH! UOZUMI STA ATTACCANDO IN MODO RISOLUTO!

WOOOOOOH

MA LO SA CHE HA GIÀ 4 FALLI?!

TU-TUM

...!!

È FALLO!

LA CONCENTRAZIONE...

...DETERMINA SEMPRE IN MODO DECISIVO LA RIUSCITA DELLE GIOCATE.

ANF!

AKAGI, SPINGILO A COMMETTERE FALLO!

ANF!

SHOHOKU 14

FALLO ESPELLERE, COSÌ DIVENTERÀ LO ZIMBELLO DEL GIAPPONE!

...HA UN'ARIA DIVERSA RISPETTO A PRIMA!

LUI...

WAAH

L'ARBITRO POCO FA NON HA FISCHIATO.

HA GIUDICATO CHE QUELLO NON ERA FALLO.

UNA LINEA ...?

WAAH

WAAH

SE FOSSE COSÌ STUPIDO DA FARSI ESPELLERE, NON SAREBBE DIVENTATO IL #4 DEL RYONAN.

LUI HA APPENA TRACCIATO UNA LINEA.

WAAH

IN QUESTO MODO, UOZUMI HA TRACCIATO UNA NETTA LINEA DI CONFINE RIGUARDO ALLO SFONDAMENTO.

...DATO CHE NON HA SANZIONATO QUELLO DI POCO FA.

IN ALTRE PAROLE, SIGNIFICA CHE D'ORA IN AVANTI L'ARBITRO NON CONSIDERERÀ MAI FALLOSI CONTATTI DEL GENERE...

WAAH

WAAH

WAAH

...!!

ANCHE I LINEAMENTI DEL VISO SONO GLI STESSI...

SCIMMIESCHI ENTRAMBI.

DAL PUNTO DI VISTA DELLA STAZZA FISICA NON È CERTO INFERIORE.

JUN UOZUMI: 3° ANNO, 202 CM X 90 KG.

TAKENORI AKAGI: 3° ANNO, 197 CM X 90 KG.

PERÒ, UOZUMI NON HA MAI GODUTO DI UNA FAMA PARI A QUELLA DI AKAGI.

SCRII

!!

GRAB

COME AL SOLITO, LA TUA DIFESA È OTTIMA!

AKAGI!

NNGGH!

GRAB

WAAH

WAAH

CHE TI PRENDE, UOZUMI? NON PROVI A SFIDARMI?!

ANF!

ANF!

SMIDOLLATO!

ANF!

ALMENO UN CANESTRO ...

ANF!

NON DOBBIAMO ASSOLUTAMENTE PERDERE QUESTA PALLA!

ANF!

陵南

7

BISH

SENDO!

BAM

4"

ANF!

4"

4"

ANF!

BAM

4"

ANF!

陵南

7

STA' ZITTO!

ANF!

CHIUDI IL BECCO, AKAGI!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

STONK

OOH!

CHI SI È FATTO UN NOME PER PRIMO SONO STATO IO.

WAAH

WAAH

WAAH

WAAAAAH

CHE GIGAN-TE!

BIG JUN!

15

DUNQUE È QUEL-LO JUN UOZUMI, LA MATRI-COLA DI 199 CM?!

SI TRAT-TERÀ DI LUI!

IN EF-FETTI, SO CHE NELLO SHOHOKU C'È UNA MATRICOLA DI 193 CM.

193 ...!

ERA A BORDO CAMPO ...

UNO CON LA TESTA RASA-TA...?

CHISSÀ CHI ERA...? SUPERAVA 1 M E 90, EH?

... SEM-BRA ALTO QUASI QUAN-TO ME...

QUEL TIPO...

ANF!

ANF!

PERÒ, PURTROPPO, NON CREDO CHE LO SHOHOKU ANDRÀ AVANTI NELLE QUALIFICAZIONI!

VORRESTI PROVARE AD AFFRONTARLO DIRETTAMENTE?

...

UHM...

BIG JUN, EH?

SHOHOKU

DIFESA!

OOOOH

DIFESA!

CERCA DI GODERTELA ADESSO, FINCHÉ PUOI!

NON C'È TEMPO!

RE-STANO 8 SE-CONDI!

SÌ!

TAP

GNICK

SKREK

NON LA-SCIARLO ANDARE AL TIRO!

BUZZ

ANF!

UAAAH! UOZUMI NON RIESCE ANCORA A TIRARE!!

ANF!

ANF!

!!

VIOLAZIO-NE DEI 30 SECONDI!

ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
DAN-NA-ZIO-NE!
CHE STAI COMBI-NANDO, UOZU-MIII?!
GRRR
BRA-VO!
BELLA DIFESA, AKAGI!
LA DIFE-SA SOTTO CANESTRO DI AKAGI È STUPEFA-CENTE!
WAAH
WAAH
WAAH
UOZUMI È COMPLE-TAMENTE SOPRAF-FATTO!
CHE SOR-PRESA!
WAAH
NONOSTANTE LA SCONFITTA DELLA SQUA-DRA SIA OR-MAI SICURA, LUI CONTINUA A ESSERE COMBATTIVO!
WAAH
WAAH
EPPURE, NORMAL-MENTE, QUANDO SI HA UN TALE SVANTAGGIO, SI PERDE LA CONCENTRA-ZIONE!
ANF!
ANF!
ANF!
DONT' MIND, UOZUMI!
WAAH
Ryonan
82
2ND
Shohoku
WAAH

# 8

IN QUELLA PARTITA DI UN ANNO FA, LA MIA FAMA E QUELLA DI AKAGI SI SONO INVERTITE.

ANF!

ANF!

TAKENORI AKAGI, EH?

ANF!

"UOZUMI È PIÙ GROSSO DI ME, MA SOLTANTO QUESTO"...

...L'IDEA CHE PROBABILMENTE AKAGI PENSASSE QUESTO DI ME MI FACEVA IMPAZZIRE!

ANF!

MERDA!

MERDA!

ANF!

ANF!

LA COSA PIÙ MORTIFICANTE ERA IL FATTO CHE LUI FOSSE MENO ALTO.

"È SOLO GRANDE E GROSSO"...

...NON POTEVO SOPPORTARE CHE MI CONSIDERASSE COSÌ!

ANF!

ANF!

HO AUMENTATO GLI ESERCIZI DI FOOTWORK CHE DETESTAVO TANTO E HO RICOMINCIATO DACCAPO COL RAFFORZAMENTO DEI MUSCOLI DELLE GAMBE...

SKREK

...PER IMPARARE UNA DIFESA SOTTO CANESTRO CHE NON FOSSE INFERIORE A QUELLA DI AKAGI.

GNICK

GRAB

HOKU

4

SKREK

NON GLIELO PER-METTE-RÒ!!

GNICK

SFI-DALO, VAI!!

LIOZUMI, NON C'È TEMPO!

WAAAAH

NON LA-SCIARLO TIRARE, AKAGI!

TIENILO A MENTE!

ALLE QUALIFICAZIONI PER L'INTER-HIGH SARÒ IO A VINCERE.

GRAB

CHE SFRON-TATO!

PFH!

WHUP

OFFICIAL SCORE SHEET

Game: amichevole

Place: palestra della scuola superiore Ryonan

19 A/Y M/M G/D Time:

Team A (Squadra A): Ryonan 89

50 - 42

37 - 44

Team B (Squadra B): 86 Shoh

Team: liceo Ryonan

Time-out: 4 19

Name of players (Nomi giocatori): Jun Uozumi (CAP)

No. 4

Fouls (Falli):

Falli per squadra Team Fouls

Primo tempo:

Run:

ANCHE SE ERA SOLO UNA PARTI-TA AMICHE-VOLE, AKAGI CI HA SE-GNATO 30 PUNTI...

BEN 30...

IO NON CE L'HO.

IL SUO È UN DONO NATURALE.

HA UN SESTO SENSO NEL RIUSCIRE A SEGNARE DA SOTTO CANESTRO...

COSÌ NON POTRÀ ANDARE AL TIRO!

ANF!

ANF!

BRAVO, OTTIMA DIFESA, AKAGI!!

NON TI LASCERÒ TIRARE, A QUALUNQUE COSTO!

WAAAAAAAH

SKREK

FORZA, FATTI SOTTO, UOZUMI!

GNICK

AH, IL TEMPO STA SCADENDO!

NO, NON È COSÌ.

QUINDI SONO INFERIORE A LUI?

BENE, STANNO PER SCATTARE I 30 SECONDI!

DASH

UGH!

100

OH!

AH, AKAGI!

SKREK

陵南

4

!!

BISH

SHOHOKU

4

SHOHOKU

11

SHOHOKU

14

PAM

EEEH?!

SEN-DO!

GNICK

AH!

COSA?!

BISH

SHOHOKU

4

SEN-
DO!

COSA
?!

AH!

GNICK

!!

SHOHOKU

14

SHOHOKU

11

PAM

EEEH?!

BUZZ

JUMP

FRN

FUKUDA!

13

陵

FLAP

FINAL-
MENTE...
FINAL-
MENTE
ABBIAMO
FATTO
UN CANE-
STRO!

WAAH

WAAH

FIUUH
...

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

È
ENTRA-
TAAAA!!

WAAAAAH

UAAAAH!

WOW!

NON
C'È BI-
SOGNO
CHE SIA
IO A
SEGNA-
RE 30
O 40
PUNTI!

ANF!

ANF!

NEL
RYONAN CI
SONO GIOCA-
TORI MOLTO
ABILI IN
ATTAC-
CO...

ANF!

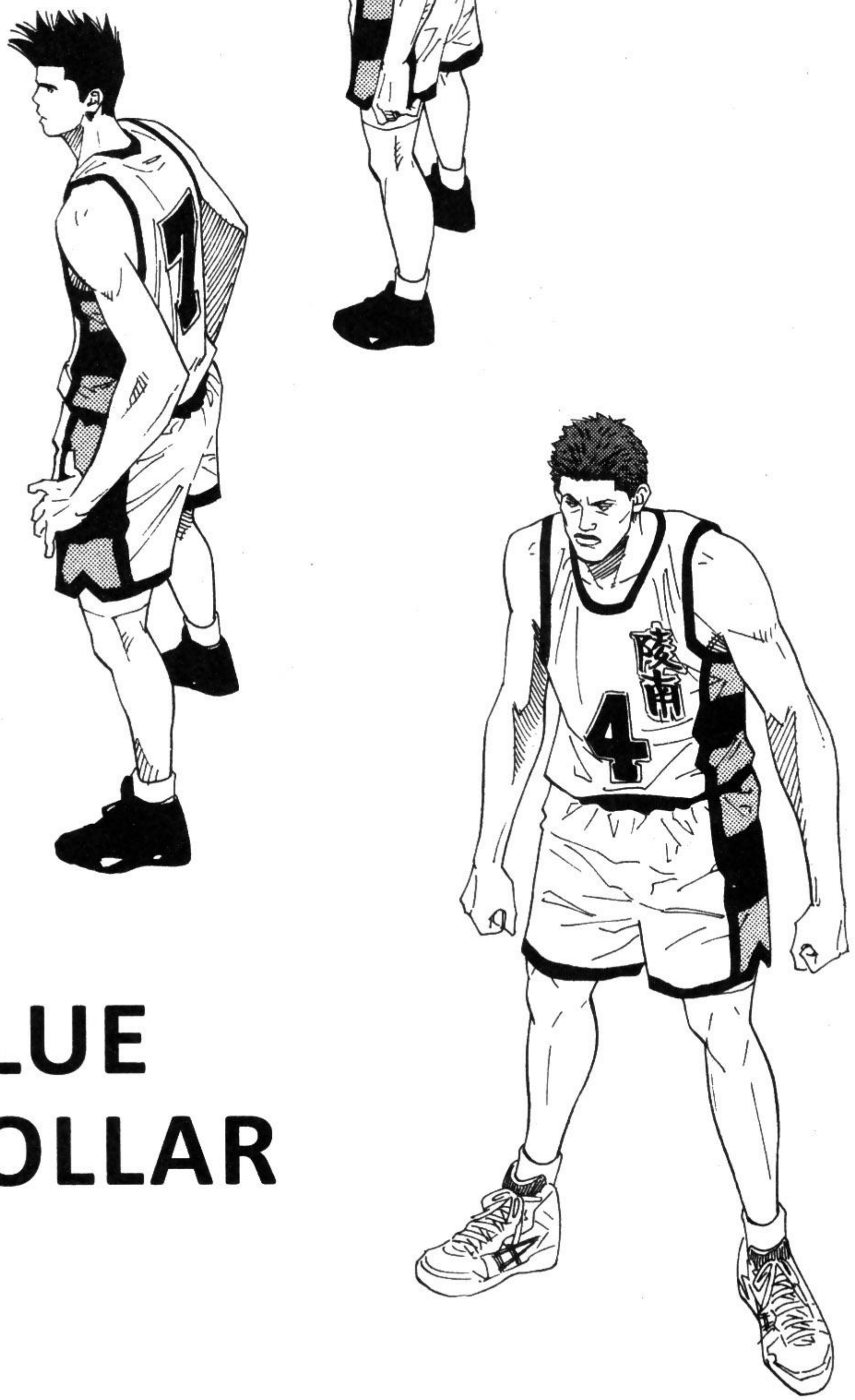
ANF!

NON DEVO
ESSERE
NECESSA-
RIAMENTE IO
AD AVERE
IL RUOLO DI
PROTAGONISTA
IN QUESTA
SQUADRA.

MI BASTA ESSERE IL PROTAGONISTA DI QUESTA STORIA!
EHI!
RYO
4
10

# SLAM DUNK

# #174




# BLUE COLLAR

WAAAAAAH

EVVIVA! FINALMENTE HANNO SEGNATO DEI PUNTI!!

BENE! DA ADESSO DATE IL MASSIMO, ORA VIENE IL BELLO!

È STATA UNA LUNGA ATTESA...

Shohoku 61 | 5:29 | Ryonan 48

ANF!

CHILIDETEVI IN DIFESA!

CLAP

ANF!

CO-RAGGIO, PASSIAMO IN DIFESA!

CLAP

ANF!

CLAP

ANF!
ANF!
WAAH
SÌ!!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
WAAH
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
COSÌ DIMINUIRÀ ANCHE IL PESO SULLE SPALLE DI SENDO.
WAAH
WAAH
COME PREVEDIBILE, CON L'INGRESSO DI UOZUMI SOTTO CANESTRO, LA SQUADRA SI È RICOMPATTATA.
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
TANTO È TUTTO INUTILE, SIETE SPACCIATI!
WAAH
ASSURDO! ERA SOLO UN CANESTRO! COS'HANNO DA ESALTARSI IN QUEL MODO?!
IN-FATTI!
WAAH
FINALMENTE IL RYONAN HA RITROVATO IL SUO NORMALE EQUILIBRIO.

STAVOLTA LA VITTO-RIA SARÀ NOSTRA!

ANF!

ANF!

ANF!

WAAAAAAH

DIFESA!

DUM

DUM

DUM

DUM

DUM

DIFESA!

POS-SIAMO ANCORA FARCE-LA!

MANCANO 5 MINUTI E MEZZO, LO SVAN-TAGGIO È DI 13 PUNTI...

...

WAAH

WAAH

...

FIX

5:04

È COSÌ, VERO, COACH?

...

GRAB

ANCHE SE È TORNATO UOZUMI, QUESTO NON CAMBIA NULLA!

ANF!

ANF!

ANF!

QUELLI DEL RYONAN SONO DEGLI INGENUI!

BISH

MITSUI!

GNICK

SKREK

TAP

UFO

ANF!

ANF!

ANF!

PERCHÉ IL NOSTRO CENTRO È AKAGI!

高等学校

GRASP

SHOHOKU

4

ORA SI STABILIRÀ UNA VOLTA PER TUTTE!

QUALE DEI DUE È IL CENTRO NUMERO 1 DELLA PREFETTURA?

Mitsuda!

UOZUMI VS AKAGI!

NON LASCIARGLI SEGNARE UN ALTRO CANESTRO, UOZUMI!!

ADESSO LA FACCIAMO FINITA.

DUM

!!

NON ARRENDERTI!!

NON LASCIARTI BATTERE, UOZUMI!

...

SI FA STRADA CON LA FORZA!

È NATURALE!

QUEL TIPO È PROPRIO UNA SCHIAPPA!

IO SONO 20 CM PIÙ BASSO, MA NON MI FA PER NIENTE PAURA!

GIÀ, È SOLO GRANDE E GROSSO!

UGH...

!!

...

...

UOOH!

SDUMP

HOOH!

SDUMP

!!

...

...

NON FISCHIA!

L'ARBITRO NON HA FISCHIATO!

...

COSA ?!

ANF!

ANF!

NON È POSSIBILE!

MALE-DETTO!!

GRAB

QUELL'A-ZIONE ERA AL LIMITE DEL FALLO!

!!

DASH

HANA-MICHI!

6

SHOHOKU

7

...

7

SHOHOKU

10

GRAB

10

JUMP

UGH!

NGH!

STUMP

SU

KU

10 4

BISH

SHOH

È TROPPO CORTO!!

SBAM

JUMP

UOOOH!!

14

10

SH

OOOH!

SHOOT

GRAB

4 南

BENE!!

WAAAAAAH

ガヤガヤ

UOOOOOH!

BEL RIMBALZO, UOZUMI!!

UO-ZUMI!

DIFEN-DETE! FERMATE QUESTA PALLA!

WAAAH

NON È SUCCESSO NIENTE DI GRAVE!

DON'T MIND, DON'T MIND!

WAAAAAH

TSK!

CLAP CLAP

NON PREOC-CUPARTI, TORNIAMO SUBITO INDIETRO!

ANF!

ANF!

TSK! MALEDET-TO CAPO SCIMMIO-NE...!

HOZUMI ...!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF

ANF

ANF

ANF

ANF

ANF

ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
QUESTO È IL MIO COMPITO, LASCIATE CHE ME NE OCCUPI IO, RAGAZZI!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
UN PO' ALLA VOLTA STIAMO CO-MINCIANDO A RIPRENDERE IN MANO LA PARTITA!
UN PO' ALLA VOL-TA...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
HO-ZUMI!
...!!

GNICK

WAAH

SEN-DO!

WAAH

WAAH

Shohoku 61

5:12

Ryonan 48

FORZA, RESTANO 5 MINUTI!

WAAH

13 PUNTI DI DIFFE-RENZA, EH?

ANF!

ANF!

ANF!

ADESSO SI VA A CACCIA DI PUNTI!

# 12 – Shohoku VS Ryonan [2] (fine)

# FOCUS SETTEMBRE 2020

PLANET manga

## I CAVALIERI DELLO ZODIACO – THE LOST CANVAS: IL MITO DI HADES – ILLUSTRATIONS

Le più belle illustrazioni di ***Lost Canvas*** e ***Lost Canvas Extra*** in uno spettacolare **artbook**. All'interno anche approfondimenti sul processo creativo dell'opera. Dal 27 agosto.

## MAGICAL GIRL BOY

In un **volume autoconclusivo** la parodia del genere *Magical Girl* da cui è stato tratto l'anime di successo su *Crunchyroll*… **Unico pericolo: morire dalle risate!** Dal 27 agosto.

## DORORO E HYAKKIMARU – LA LEGGENDA 1

Il remake di ***Dororo***, la serie del "dio dei manga" **Osamu Tezuka**, nell'interpretazione dell'autore di *L'attacco dei giganti – Before the Fall* **Satoshi Shiki**. Dal 17 settembre.

## PET 1, 2, 3, 4, 5 (di 5) + COFANETTO

Un thriller ipnotico in **cinque volumi contemporaneamente in uscita**. Disponibili anche in un elegante **cofanetto**. Da questa miniserie l'anime su *Prime Video*. Dal 24 settembre.

## CAPITAN HARLOCK – MEMORIE DELL'ARCADIA 2 (di 3): LE ABISSALI TENEBRE DELL'ANIMA

L'artista francese **Jérôme Alquié** fa rivivere il *Pirata dello spazio* ideato dal maestro **Leiji Matsumoto** in una miniserie cartonata **interamente a colori**. Dal 24 settembre.

## IL MIO DANNATO RIVALE 2

Il secondo volume del ***boys' love*** con **Takato** e **Junta** che ha ispirato una serie animata. Anche in **BUNDLE** con una **storia extra-piccante** di sedici pagine. Dal 24 settembre.

## DEVIL ECSTASY 4 (di 4)

L'**ultimo numero** dell'opera più sexy di **Shuzo Oshimi**. Cosa c'è di peggio di diventare lo **schiavo sessuale** dell'unica donna che non vorresti mai più rivedere? Dal 24 settembre.

## GRANBLUE FANTASY 7 (di 7)

**Epilogo** anche per l'**action fantasy** tratto dall'omonimo **JRPG** sviluppato da Cygames, in cui **Katalina** deve incrociare le lame con **Vira**, la sua più cara amica… Dal 24 settembre.

L'ACTION FANTASY DIVENTATO UN ANIME DI ENORME SUCCESSO

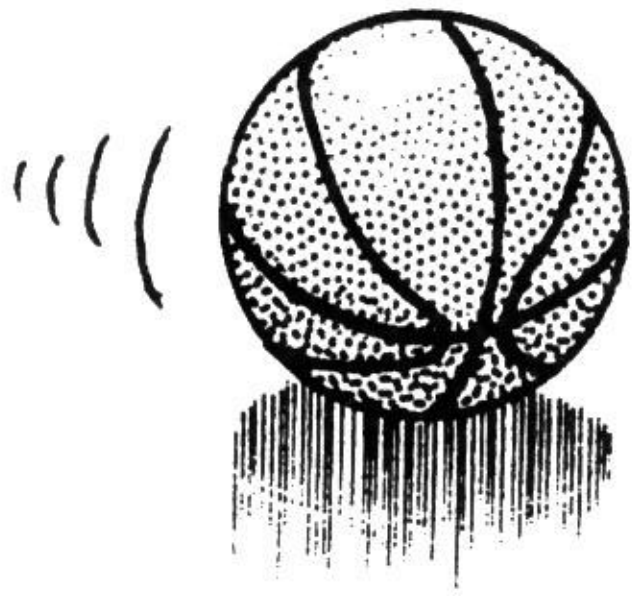
Nello spietato mondo di Arusier, ogni persona porta impresso sulla pelle un numero che ne indica il valore e ne governa la vita…

**Dall'autore di *Angeloid* | In edicola e fumetteria**

PLANET manga

panini COMICS
www.paninicomics.it

Plunderer © Suu Minazuki 2015/KADOKAWA CORPORATION



**ATTENZIONE**

Questo fumetto si legge come in originale:
**da destra verso sinistra, partendo dall'ultima pagina.**
Andate quindi in fondo all'albo per iniziare la lettura!

STORIA E DISEGNI
**TAKEHIKO INOUE**

Traduzione
**Manuela Capriati**

Lettering
**Acrobat**

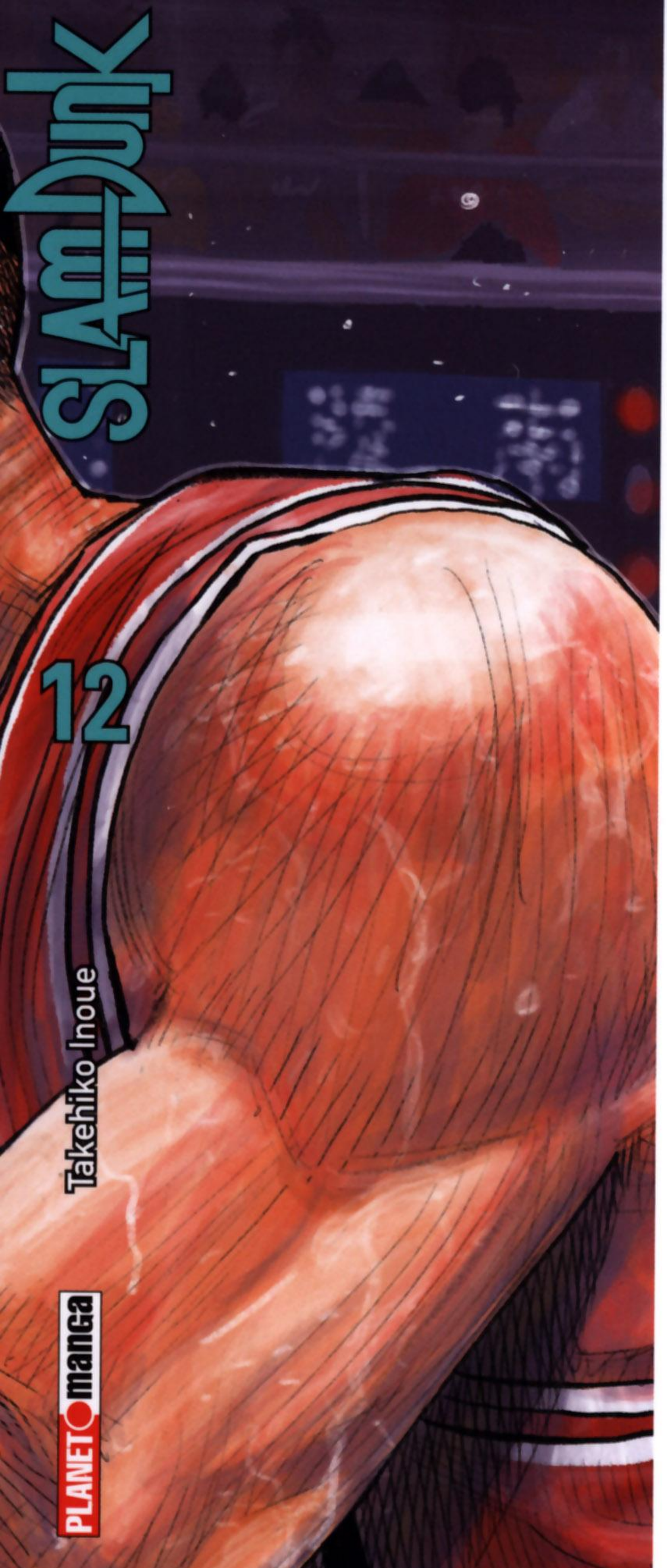
Edizione italiana a cura di
**Francesca Romana Guarracino**

Slam Dunk 12 è una pubblicazione di Panini S.p.A.
Redazione e direzione: Panini Comics, viale Emilio Po 380,
41126 Modena. www.paninicomics.it Stampato presso
LEGO - 38015 Lavis - Trento. Distribuzione per il circuito
librario: Pan Distribuzione, via Cesare Della Chiesa 219,
41126 Modena (telefono 059.382.111).
SLAM DUNK © 1994, 2020 by Takehiko Inoue and I.T.
Planning, Inc. All rights reserved. Translation by Panini
S.p.A. Published by Panini S.p.A. Under the Exclusive
License and Authorization of I.T. Planning, Inc.

Amministratore delegato **Aldo H. Sallustro** Direttore
editoriale **Marco M. Lupoi** Direttore mercato Italia **Alex
Bertani** Marketing **Renato Franchi**, **Enrico Battilani**,
**Serena Gubbelini**, **Simona Bruni**, **Andrea Guidetti**
Publishing manager Italia **Sara Mattioli** Coordinamento
editoriale **Alessandra Marchioni** Redazione **Marco
Bazzocchi** (caporedattore), **Sonia Minen**, **Enrico
Ferraresi** (coordinamento promo e Web), **Paola Locatelli**
(responsabile linea grafica), **Sara Martelli**, **Valeria
Silingardi** Ufficio licensing **Elisa Panzani** Art director
**Mario Corticelli** Ufficio materiali e fornitori **Alessandro
Nalli** (coordinamento), **Mario Da Rin Zanco**, **Valentina
Esposito**, **Luca Ficarelli**, **Simone Guidetti**, **Linda Leporati**,
**Fabio Melatti**
Hanno collaborato **Donatella Sedda**, **Elisa Lodesani**

**SLAM DUNK 1/11 (€ 7,00 cad.) e gli altri volumi
arretrati della linea editoriale PLANET MANGA
possono essere acquistati su www.paninicomics.it
pagando con carta di credito Visa/Mastercard o con
bollettino postale. Per spese di spedizione, modalità di
acquisto e disponibilità aggiornata degli albi consultare
sul sito la sezione SHOP/ACQUISTA ONLINE.**

FSC
www.fsc.org
MIX
Paper from
responsible sources
FSC® C115044




Comincia il secondo tempo. La qualificazione all'inter-high non è mai stata così vicina, ma Hanamichi non riesce a dimenticare l'umiliazione inflittagli da Fukuda, mentre Rukawa è stranamente sottotono...

**Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.**

**IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE**

**Edizione italiana · € 7,00**

ISBN 978-8891295675

9 788891 295675

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga
Wicked
Manga